



Цифров проектор

# РЪКОВОДСТВО за потребителя

# Информация за гаранциите и авторските права

## Ограничена гаранция

BenQ гарантира, че продуктът няма дефекти в материала и изработката при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупката. В случай, че бъде установен дефект в продукта по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горната гаранция е невалидна, ако клиентът не успее да експлоатира продукта в съответствие с писмените инструкции на BenQ, особено влажността на околната среда трябва да бъде между 10% и 90%, температурата между 0°C и 40 ° C, надморската височина по-ниска от 3000 м (използва се при режима на висока надморска височина) и избягвайте да работите с проектора в прашна среда. Гаранцията ви предоставя специфични юридическа права, но в някои страни можете да разполагате и с други права.

За допълнителна информация, вижте [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Авторски права

Авторски права © 2018 на BenQ Corporation. Всички права запазени. Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъв да е език или компютърен език, под каква да е форма и на всички възможни носители - електронни, магнитни, оптични, химически, на хартия или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation е забранено.

## Отказ от отговорност

BenQ Corporation не поема отговорност за гаранции, директни или косвени, по отношение на съдържанието на настоящото ръководство, а също и гаранции по отношение на възможността за продажба, годността на продукта за дадена или други специални цели. Освен това BenQ Corporation си запазват правото да редактират настоящата публикация и периодично да правят промени в съдържанието, без задължение да уведомяват за съответните редакции и промени.

\*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments. Останалите са собственост на съответните фирми или организации.

## Патенти

Моля, отидете на адрес <http://patmarking.benq.com/> за подробности относно патентния обхват на проекторите на BenQ.

# Съдържание

<b>Информация за гаранциите и авторските права</b> .....	<b>2</b>
<b>Важни инструкции за безопасност</b> .....	<b>4</b>
<b>Въведение</b> .....	<b>6</b>
Съдържание на доставката .....	6
Изглед на проектора отвън .....	7
Панел за управление .....	8
Контролен терминал .....	9
Дистанционно управление .....	10
<b>Инсталация</b> .....	<b>13</b>
Избор на място .....	13
Съобщение за охлаждане .....	13
Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение .....	14
Монтаж на проектора .....	16
Настройка на позицията на проектора .....	17
Настройка на прожектираното изображение .....	18
<b>Свързване</b> .....	<b>20</b>
<b>Работа</b> .....	<b>22</b>
Пускане на проектора .....	22
Използване на менютата .....	23
Захващане на проектора .....	24
Превключване на входния сигнал .....	26
Изключване на проектора .....	27
<b>Работа на менюто</b> .....	<b>28</b>
<b>Осн. меню</b> .....	28
<b>Разширени меню</b> .....	30
<b>Система</b> .....	41
<b>ИНФОРМАЦИЯ</b> меню .....	42
<b>Поддръжка</b> .....	<b>43</b>
Поддръжка на проектора .....	43
Информация за светлинния източник .....	44
Светодиодни индикатори .....	46
<b>Отстраняване на повреди</b> .....	<b>47</b>
<b>Спецификации</b> .....	<b>48</b>
Спецификации на проектора .....	48
Размери .....	49
Схема на синхронизация .....	50
RS232 команда .....	55

# Важни инструкции за безопасност

Проекторът е създаден и изпробван, за да удовлетвори последните стандарти за защита на свързаното с информационните технологии оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта обаче, е важно да следвате упоменатите в настоящото ръководство инструкции/ръководство за монтаж и маркировките на продукта.

1. **Моля, прочетете това ръководство за потребителя/ръководство за монтаж, преди да започнете работа с проектора.** Запазете за справки в бъдеще.
2. **Не гледайте директно в обектива на проектора по време на работа.** Интензивният светлинен лъч може да увреди очите.
3. **За сервизно обслужване се обръщайте към квалифициран сервизен персонал.**
4. **Винаги отваряйте затвора на обектива (ако има) или махайте капачката на обектива (ако има), когато светлинният източник на проектора е включен.**
5. По време на работа се наблюдава голямо нагорещаване на светлинният източник.
6. В някои страни мрежовото напрежение НЕ Е стабилно. Този проектор е конструиран да работи безопасно със захранващо напрежение между 100 до 240 волта променливотоково напрежение, но би могъл да се повреди при спиране на захранването, или ако възникнат колебания от  $\pm 10$  волта. **В области с нестабилно захранващо напрежение се препоръчва да свързвате проектора през стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS).**
7. Не блокирайте обектива на проектора с обекти при използването му, тъй като е възможно нагриване и деформиране, дори пожар. За временно изключване на светлинния източник, използвайте функцията blank (празен).
8. Не работете със светлинните източници извън номиналния им експлоатационен период.
9. Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне, понасяйки сериозни повреди.
10. Не правете опити за разглобяване на проектора. В него има места с опасно високо напрежение. При докосване на части под напрежение е възможен фатален изход.  
При никакви обстоятелства не трябва да отстранявате или сваляте останалите капаци. Обръщайте се само към подходящо квалифициран, професионален сервиз.
11. Не блокирайте вентилационните отвори.
  - Не поставяйте проектора върху одеяла, легла или други меки повърхности.
  - Не покривайте проектора с платна или други подобни.
  - Не поставяйте в близост до проектора запалими материали.Ако вентилационните отвори са сериозно възпрепятствани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.
12. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Това може да доведе до прекатурване на проектора, да причини наранявания или повреди.
13. Не стъпвайте върху проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен възможните физически щети на проектора, това може да доведе до инциденти и евентуални наранявания.



14. Когато проекторът работи, можете да усетите затопляне на въздуха и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не означава наличие на дефект в продукта.
15. Не поставяйте течности в близост до проектора. Разливането на течности върху него може да причини повреда. Ако проекторът се навлажни, го изключете от контакта на захранването и повикайте техник на BenQ за сервиз.
16. Този апарат трябва да бъде заземен.
17. Не използвайте проектора при никое от следните условия.
  - В затворени пространства или места с лоша вентилация. Уверете се, че проекторът се монтира поне на 50 см от стените при наличие на свободен въздушен поток.
  - Места, на които е възможно достигане на високи температурни стойности, като вътрешността на автомобили с вдигнати прозорци.
  - Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да влошат оптичните компоненти, скъсят експлоатационния период и затъмнят изображението.
  - Места в близост до противопожарни инсталации
  - Места с околна температура над 40 °C/104 °F
  - Места с надморска височина над 3000 m (10 000 фута).

## Рискова група 2

1. Според класификацията на фотобиологична безопасност на светлинния източник и системи на светлинните източници, този продукт е Рискова група 2, IEC 62471-5: 2015.
2. Възможно е опасна оптична радиация да се излъчва от този продукт.
3. Не се взирайте в работещият светлинен източник. Възможно е да е вредна за очите.
4. Както с всеки светлинен източник, не се взирайте в директния слънчев лъч.

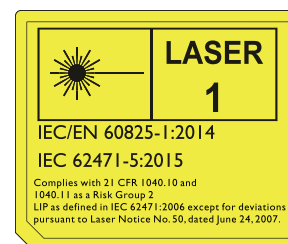


Единицата на светлинния източник на проектора използва лазер.

## Предупреждение за лазери

Този продукт принадлежи към лазерен продукт от клас 1 и съответства на IEC 60825-1: 2014.

**ЛАЗЕРНО РАДИАЦИЯ, НЕ СЕ ВЗИРАЙТЕ В ЛЪЧА, КЛАС 1 ЛАЗЕРЕН ПРОДУКТ.**

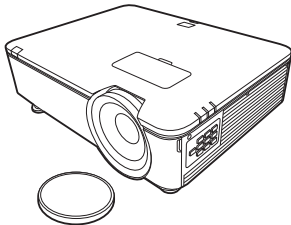


# Въведение

## Съдържание на доставката

Внимателно разопакувайте и проверете, дали доставката съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, се обърнете към доставчика.

### Стандартни аксесоари



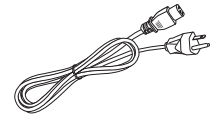
Проектор



Дистанционно управление и батерии



Ръководство за монтаж



Захранващ кабел

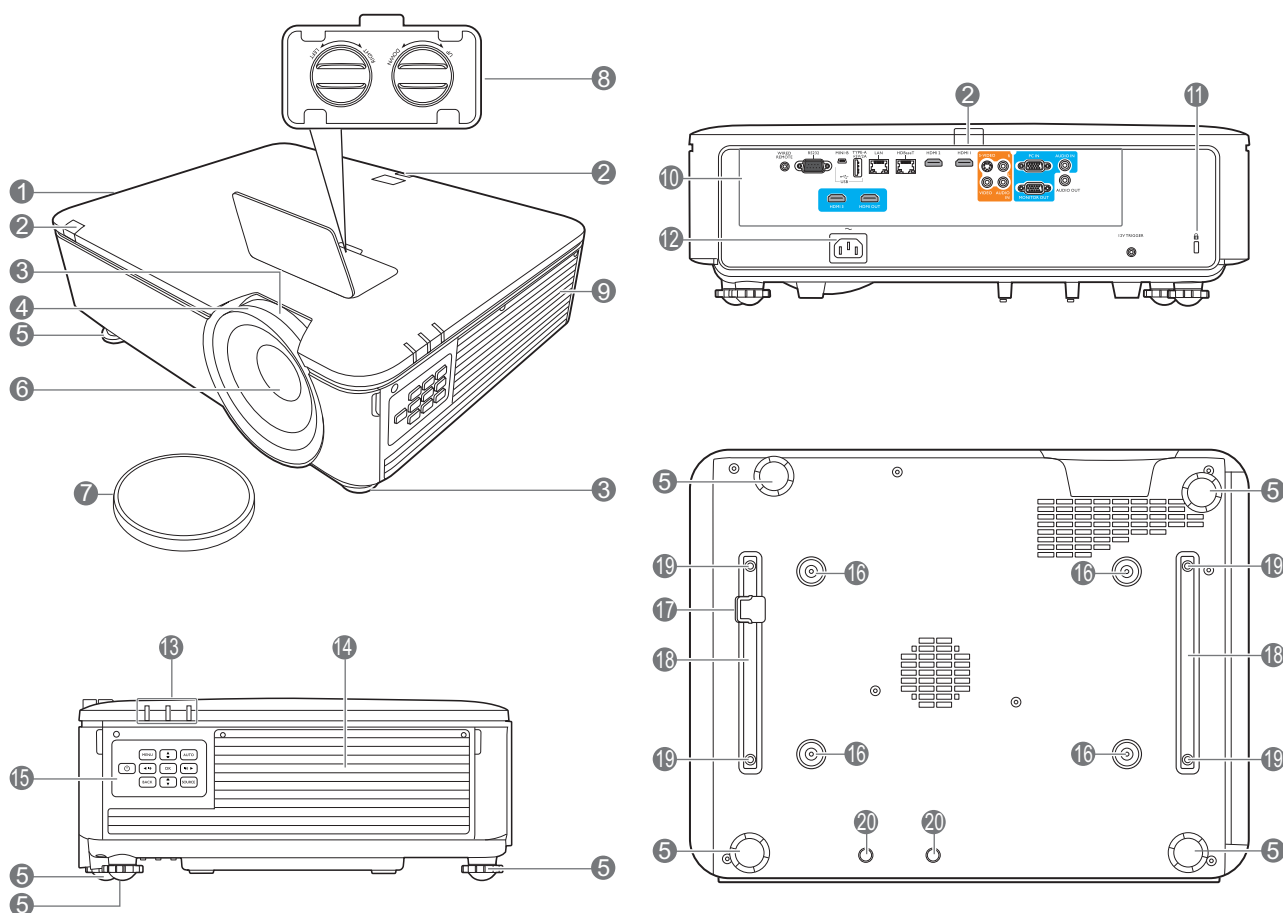


Доставените принадлежности са подходящи за вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.

### Допълнителни принадлежности

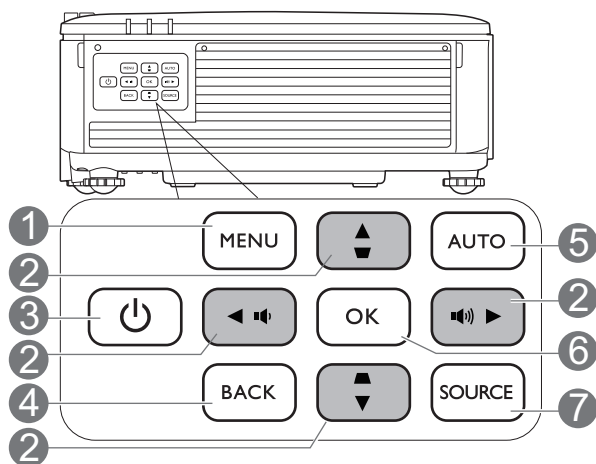
1. Монтаж за тавана CMG3
2. 3-измерни очила
3. InstaShow™ (WDC10)

## Изглед на проектора отвън



1. Вентилация (изпускане на горещ въздух)
2. IR датчик за дистанционно управление
3. Пръстен за мащабиране
4. Пръстен за фокусиране
5. Крачета за регулиране
6. Обектив за прожектиране
7. Капак на обектива
8. Бутони за настройка на изместването на лещата (НАЛЯВО/НАДЯСНО, НАГОРЕ/НАДОЛУ)
9. Вентилация (поемане на студен въздух)
10. Контролни терминали (Вижте [Контролен терминал на страница 9.](#))
11. Отвор за обезопасителни устройства против кражба за монитори
12. Жак за променливотоково захранване
13. **Светлинен индикатор (POWER) ЗАХРАНВАНЕ/Светлинен индикатор (TEMP) Температура/LIGHT indicator light (Светлинен индикатор ОСВЕТЛЕНИЕ)** (Вж. [Светодиодни индикатори на страница 46.](#))
14. Капак на филтъра
15. Външен панел за управление (Вж. [Панел за управление на страница 8.](#))
16. Отвори за монтаж на таван
17. Профил за сигурност
18. Държач на проектора
19. Монтажни отвори на трети лица
20. InstaShow дупки

## Панел за управление



### 1. MENU (МЕНЮ)

Включва екранното меню (OSD).

### 2. Клавиши със стрелки (▲, ▼, ◀, ▶)

При активиране на екранното меню (OSD), тези клавиши се използват като стрелки за избор на елементите на менюто и извършване на съответните настройки.

### Клавиши за корекция на трапецовидно изкривяване (▲, ▼)

Показва страницата за коригиране на трапецовидно изкривяване.

### Бутони за сила на звука (◄, ►)

Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

### 3. POWER (ЗАХРАНВАНЕ)

Превключва проектора от режим на неактивност във включено състояние.

### 4. BACK (НАЗАД)

Връща се в предишното екранно OSD меню, излиза и записва настройките на менюто.

### 5. AUTO (АВТОМ.)

Автоматично определя най-добрите настройки за синхронизация на картината, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB).

### 6. OK

Потвърждава избрания елемент на екранното меню (OSD).

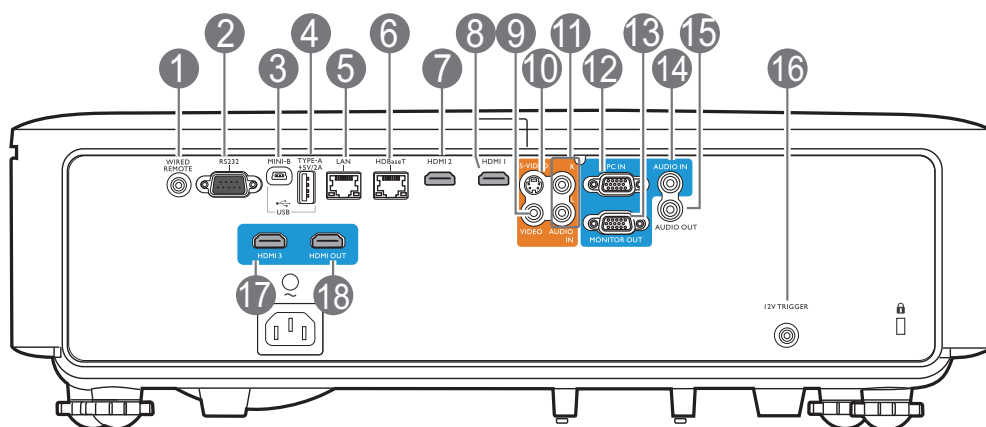
### 7. SOURCE (ИЗТОЧНИК)

Показва лента за избор на източник.



Всички бутони, описани в този документ могат да се натискат на проектора, или от дистанционното управление.

# Контролен терминал



## 1. КАБЕЛНО ДИСТАНЦИОННО

За свързване към кабелно дистанционно управление.

## 2. RS232

Стандартен 9-пинов D-sub интерфейс за свързване към компютърна система за управление и поддръжка на проектора.

## 3. USB MINI-B

Само за надстройки на фърмуера.

## 4. USB ТИП А

Поддържа 5V/2A изход.

## 5. LAN

За свързване към RJ45 Cat5/Cat6 Ethernet кабел за управление на проектора през мрежа.

## 6. HDBaseT

За връзка с RJ45 Cat5/Cat6 кабел за въвеждане на некомпесирано видео с висока разделителна способност (HD).

## 7. HDMI 2

Свързване към HDMI източник.

## 8. HDMI 1

Свързване към HDMI източник.

## 9. VIDEO (ВИДЕО)

Връзка към комбиниран видео източник.

## 10. S-VIDEO

Връзка към S-Video източник.

## 11. AUDIO IN L/R (АУДИО ВХОД (Л/Д))

Свързване към аудио входен източник чрез аудио или аудио кабел Л/Д кабел.

## 12. PC IN (ВХОД ЗА КОМПЮТЪР)

15-пинов VGA порт за връзка с RGB източник или компютър.

## 13. MONITOR OUT (МОНИТОР ИЗКЛ.)

Връзка с друго дисплейно устройство за едновременно показване на дисплея. (Използва се с **PC IN (ВХОД ЗА КОМПЮТЪР)** порт.)

## 14. AUDIO IN (АУДИО ВХОД)

Свързване към аудио входен източник чрез аудио кабел. (Използва се с **PC IN (ВХОД ЗА КОМПЮТЪР)** порт.)

## 15. АУДИО ИЗХОД

Връзка към високоговорител или слушалки.

## 16. 12V TRIGGER (12V ПУСКОВ ПРЕВКЛЮЧВАТЕЛ)

Стартира външни устройства като електронни екрани или управление на осветлението и т.н.

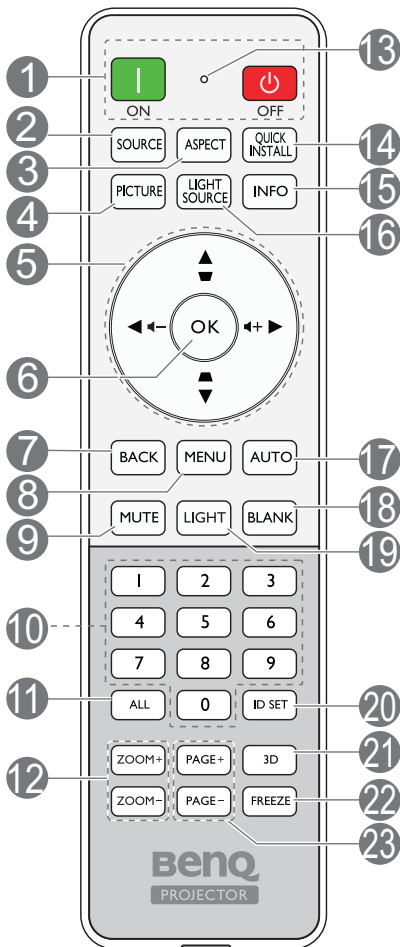
## 17. HDMI 3

Свързване към HDMI източник.

## 18. HDMI OUT (HDMI ИЗХОД)

Свързване с друго дисплейно устройство за едновременно показване на дисплея. (Използва се с **HDMI 3** порт.)

# Дистанционно управление



## 1. ON (ВКЛ.) / OFF (ИЗКЛ.)

Превключва проектора от режим на неактивност във включено състояние.

## 2. SOURCE (ИЗТОЧНИК)

Показва лента за избор на източник.

## 3. ASPECT (ПРОПОРЦИЯ)

Избира пропорцията на показваната картина.

## 4. PICTURE (КАРТИНА)

Избира наличен режим за настройка на картина.

## 5. Клавиши със стрелки (▲, ▼, ◀, ▶)

При активирание на екранното меню (OSD), тези клавиши се използват като стрелки за избор на елементите на менюто и извършване на съответните настройки.

## Клавиши за корекция на трапецовидно изкривяване (▲, ▼)

Показва страницата за коригиране на трапецовидно изкривяване.

## Бутони за сила на звука (◄, ►)

Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

## 6. OK

Потвърждава избрания елемент на екранното меню (OSD).

## 7. BACK (НАЗАД)

Връща се в предишното екранно OSD меню, излиза и записва настройките на менюто.

## 8. MENU (МЕНЮ)

Включва екранното меню (OSD).

## 9. MUTE (БЕЗЗВУК)

Включва и изключва звука на проектора.

## 10. Цифрови бутони

Въвежда номера в мрежовите настройки или при задаване на ID на устройството за дистанционно управление. Цифровите бутони 1, 2, 3, 4 не могат да бъдат натискани при покана за въвеждане на парола.

## 11. ALL (ВСИЧКИ)

Натиснете и задръжте ID SET (SOURCE (ИЗТОЧНИК)), докато индикатор на ИД настройки светне. Натиснете ALL (ВСИЧКИ) за изчистване на текущата ИД настройка на дистанционното управление. Идентификационният номер се изчиства успешно, когато видите, че индикаторът на ИД настройки започва да мига и след това да изчезва.

## 12. ZOOM+ (МАЩАБИРАНЕ+)/ZOOM- (МАЩАБИРАНЕ-)

Увеличава или намалява размера на прожектираната картина.

## 13. Индикатор на ИД настройки

## 14. QUICK INSTALL (БЪРЗО ИНСТ.)

Бързо избира няколко функции, за да регулира прожектираното изображение и показва тестов шаблон.

## 15. INFO (ИНФОРМАЦИЯ)

Показва информация за проектора.

## 16. LIGHT SOURCE (СВЕТЛИНЕН ИЗТОЧНИК)

Избира подходяща мощност на светлинният източник между следните режими.

## 17. AUTO (АВТОМ.)

Автоматично определя най-добрите настройки за синхронизация на картината по време на показването на изображение.

## 18. BLANK (ПРАЗЕН)

Използва се за скриване на картината на екрана.



Не закривайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на закривания предмет, дори възникване на пожар.

## 19. LIGHT (ОСВЕТЛЕНИЕ)

Включва задната светлина на дистанционното управление за няколко секунди. За да задържите задната светлина включена, натиснете някой друг бутон, докато задната светлина е включена. Натиснете бутона отново, за да изключите задната светлина.

## 20. ID SET (SOURCE (ИЗТОЧНИК))

Задава кода за това дистанционно управление. Натиснете и задръжте **ID SET (SOURCE (ИЗТОЧНИК))**, докато индикатор на ИД настройки светне. Въведете идентификационния номер за дистанционното управление (между 01 ~ 99). Идентификационният номер на дистанционното управление трябва да е същият като идентификационния номер на съответния проектор. Идентификационният номер се запамятава успешно, когато видите, че индикаторът на ИД настройки започва да мига и след това да изчезва.

## 21. 3D

Показва менюто **3D**.

## 22. FREEZE (ФИКСИРАНЕ)

Изпълнява стоп кадър за прожектираното изображение.

## 23. PAGE+ (СТРАНИРАНЕ +)/PAGE- (СТРАНИРАНЕ -)

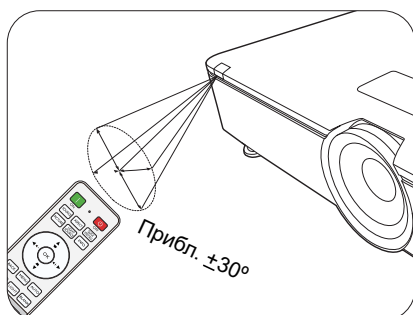
Няма функция.

## Ефективен обхват на дистанционното управление

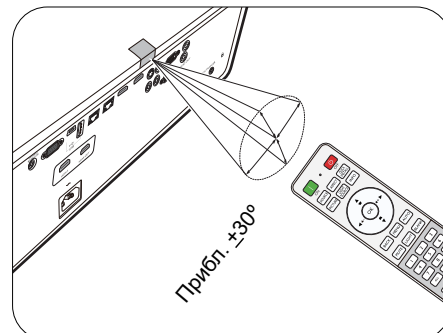
Дистанционното управление трябва да бъде държано в рамките на ъгъл от 30 градуса по перпендикуляра на IR датчика(ци) за дистанционно управление, за да функционира правилно. Разстоянието между дистанционното управление и датчика(ците) не трябва да надхвърля 7 метра (~ 23 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и IR датчика(ците) на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

- Работа с проектора отпред

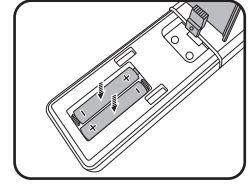
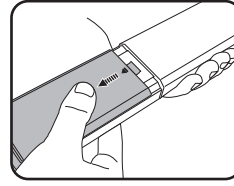


- Работа с проектора отзад



## Смяна на батериите на дистанционното управление

1. Натиснете и плъзнете капачето на батериите, както е показано.
2. Извадете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две батерии AAA. Уверете се, че положителните и отрицателните краища са разположени правилно, както е показано.



3. Плъзнете капачето на батериите навътре, докато щракне на мястото си.



- Избягвайте оставянето на дистанционното управление и батериите в среда с твърде висока температура и влажност, като кухненски помещения, бани, сауни, солариуми или в затворени автомобили.
- Сменяйте батерията с нова от същия тип или еквивалентна, от препоръчвания от производителя вид.
- Изхвърляйте използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда.
- Никога не хвърляйте батериите в огън. Съществува риск от експлозия.
- Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление за продължителен период, е необходимо да ги извадите, за да предотвратите повреди в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.



# Инсталация

## Избор на място

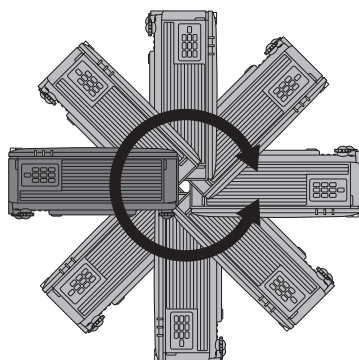
Преди да изберете място за монтаж на вашия проектор, вземете предвид следните фактори:

- Размер и позиция на екрана
- Място на електрическия контакт
- Място и разстояние между проектора и останалата част на оборудването

Можете да разполагате проектора по следните начини: **Предна, маса, Предна, таванна, Задна, таванна, Задна, маса.** (Вж. [Инсталиране на проектора на страница 37.](#))

Проекторът може да се монтира и под следните ъгли:

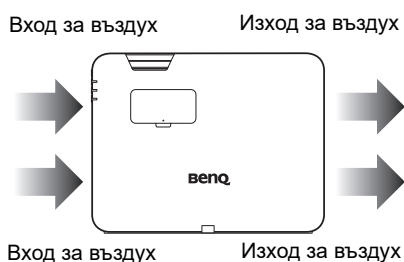
360-градусова проекция



Монтирането на проектора трябва да се извърши внимателно. Непълната или неправилна инсталация може да доведе до падане на проектора, което да доведе до нараняване или имуществени щети.

## Съобщение за охлаждане

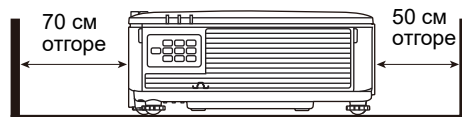
### Вентилация



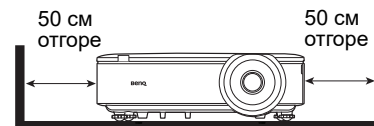
### Предупреждение за монтаж

За правилна вентилация на проектора не забравяйте да оставите място около проектора, както е показано на илюстрацията по-долу:

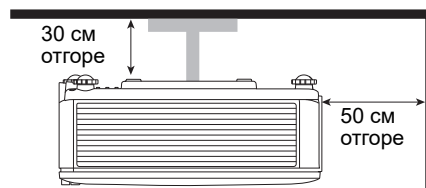
#### • Маса



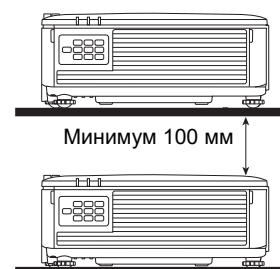
#### • Маса



#### • Таван



#### • Натрупване

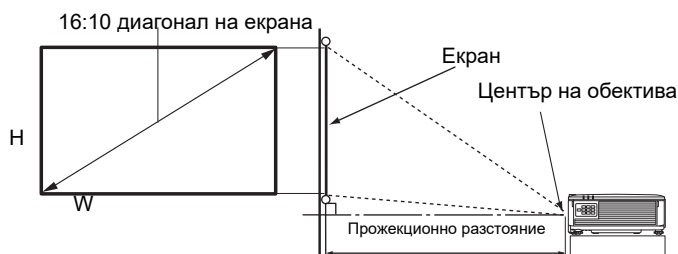


- Избягвайте да използвате проектора в лошо вентилирано или затворено пространство.
- Източника на светлина може да бъде засегнат, ако проекторът се използва наклонен под ъгъл, по-голям от + 15 градуса.

## Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение

Разстоянието от прожекционния обектив до екрана, настройката за мащабиране и видео форматът оказват влияние върху размера на прожектираното изображение.

### Размери на прожекцията



Аспектното съотношение на екрана е 16:10 и прожектираната картина е в съотношение 16:10

### LU950/LU951

Големина на екрана				Разстояние от екрана (mm)		
Диагонал		Ш (mm)	В (mm)	Мин. дължина	Средно	Макс. дължина
Инча	mm			(с макс. мащабиране)		(мин. мащабиране)
30	762	646	404	879	1144	1409
40	1016	862	538	1172	1525	1878
50	1270	1077	673	1465	1906	2348
60	1524	1292	808	1758	2287	2817
80	2032	1723	1077	2343	3050	3756
90	2286	1939	1212	2636	3431	4226
100	2540	2154	1346	2929	3812	4696
110	2794	2369	1481	3222	4194	5165
120	3048	2585	1615	3515	4575	5635
130	3302	2800	1750	3808	4956	6104
140	3556	3015	1885	4101	5337	6574
150	3810	3231	2019	4394	5719	7043
160	4064	3446	2154	4687	6100	7513
170	4318	3662	2289	4980	6481	7982
180	4572	3877	2423	5273	6862	8452
190	4826	4092	2558	5566	7244	8922
200	5080	4308	2692	5859	7625	9391
250	6350	5385	3365	7323	9531	11739
300	7620	6462	4039	8788	11437	14087

## LU951ST

Големина на екрана				Разстояние от екрана (мм)		
Диагонал		Ш (мм)	В (мм)	Мин. дължина	Средно	Макс. дължина
Инча	mm			(с макс. мащабиране)		(мин. мащабиране)
40	1016	862	538	698	732	767
50	1270	1077	673	872	915	958
60	1524	1292	808	1047	1098	1150
80	2032	1723	1077	1396	1465	1534
90	2286	1939	1212	1570	1648	1725
100	2540	2154	1346	1745	1831	1917
110	2794	2369	1481	1919	2014	2109
120	3048	2585	1615	2094	2197	2300
130	3302	2800	1750	2268	2380	2492
140	3556	3015	1885	2443	2563	2684
150	3810	3231	2019	2617	2746	2875
160	4064	3446	2154	2791	2929	3067
170	4318	3662	2289	2966	3112	3259
180	4572	3877	2423	3140	3295	3451
190	4826	4092	2558	3315	3479	3642
200	5080	4308	2692	3489	3662	3834
250	6350	5385	3365	4362	4577	4792
300	7620	6462	4039	5234	5492	5751
350	8890	7539	4712	6106	6408	6709
400	10160	8616	5385	6979	7323	7668
500	12700	10770	6731	8723	9154	9585



• За оптимизиране на качеството на прожектиране, предлагаме Ви да прожектирате в рамките на различната от сиво зона.

• Всички измервания са приблизителни и може да се различават от действителните размери. BenQ препоръчва, ако възнамерявате да монтирате проектора за постоянно, първо физически да проверите размера на екрана и прожекционното разстояние, като използвате проектора на място, преди да го монтирате за постоянно и да проверите оптичните характеристики на конкретния проектор. Това ще ви помогне да определите точното монтажно положение по най-подходящия за мястото начин.



• Инсталирането на тавана трябва да се извършва от квалифициран специалист. Помолете вашият доставчик за повече информация. Не се препоръчва да инсталирате проектора сами.

• Използвайте проектора само на здрава, равна повърхност. Възможно е да настъпи сериозно нараняване и повреда, ако проекторът е изпуснат.

• Не използвайте проектора в среда, където се появява екстремна температура. Проекторът трябва да се използва при температури между 32 градуса по Фаренхайт (0 градуса по Целзий) и 104 градуса по Фаренхайт (40 градуса по Целзий).

• Екранът ще се повреди, ако проекторът е изложен на влага, прах или дим.

• Не покривайте вентилационните отвори на проектора. Необходима е правилна вентилация за разсейване на топлината. Проекторът ще се повреди, ако вентилите са покрити.

## Монтаж на проектора

Ако възнамерявате да монтирате проектора, изключително препоръчваме да използвате подходящ монтажен комплект на BenQ, който да осигури безопасен монтаж.

Ако използвате монтажен комплект на други производители, съществува риск за безопасността, тъй като проекторът може да падне поради неподходящо закрепване, дължащо се на неподходящи датчици или дължина на винтовете.

### Преди монтажа на проектора

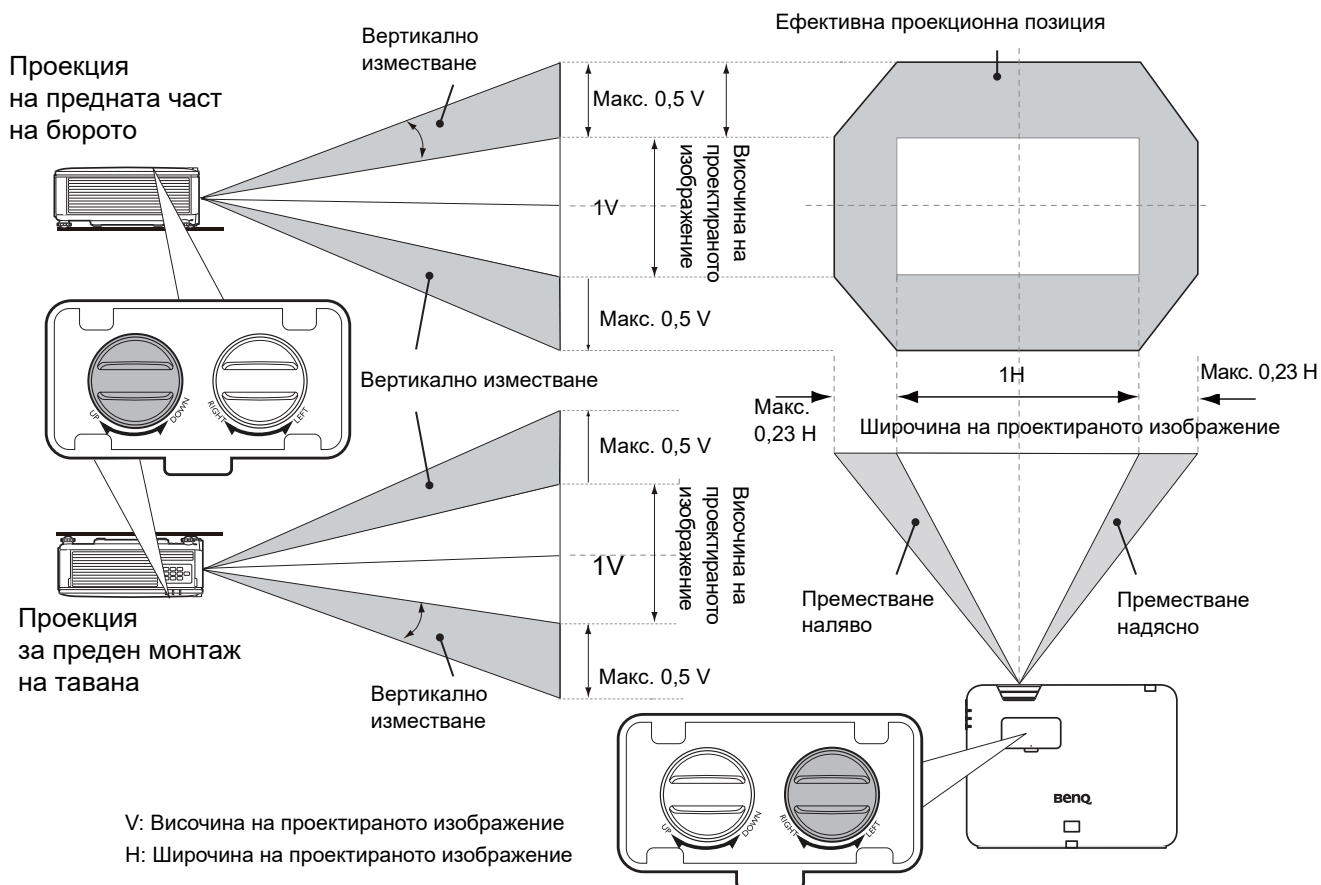
- Поръчайте монтажен комплект на BenQ от същото място, от което сте закупили вашия проектор на BenQ.
- BenQ препоръчва да закупите отделен обезопасителен кабел и да го прикрепите здраво към съответния обезопасителен лост и основата на монтажната скоба. Това осигурява вторично ограничаване на проектора, ако монтажната скоба се разхлаби.
- Помолете вашия дилър да инсталира проектора вместо вас. Ако монтирате проектора сами, той може да падне и да ви нарани.
- Вземете необходимите предпазни мерки, за да предотвратите падане на проектора напр. при земетресение.
- Гаранцията не покрива щети в следствие на монтаж на монитора с монтажен комплект на производител, различен от BenQ.
- Вземете под внимание температурата на околната среда, където проекторът се монтира на тавана. Ако се използва печка, температурата в близост до тавана може да е по-висока от очакваното.
- Прочетете ръководството на потребителя за монтажния комплект за обхвата на въртящия момент. Затягането с въртящ момент, по-висок от препоръчителния диапазон може да доведе до повреда на проектора и последващо падане.
- Уверете се, че контактът за захранването е на достъпна височина, така че да можете лесно да изключите проектора.

# Настройка на позицията на проектора

## Придвижване на обектива за прожектиране

Управлението на придвижването на обектива осигурява гъвкавост за монтажа на вашия проектор. То позволява проекторът да се разполага изместен от центъра на екрана.

Придвижването на обектива се изразява като процент от височината или ширината на прожектираното изображение. Можете да завъртите копчетата на проектора, за да придвижвате обектива за прожектиране във всяка посока в допустимия диапазон в зависимост от желаното положение на вашето изображение.

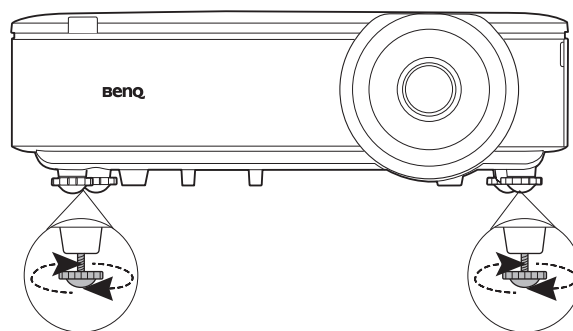


- Регулирането на обектива няма да доведе до влошено качество на картината.
- Моля, спрете да завъртате копчето за настройка, когато чуете щракване, което показва, че копчето е достигнало своя лимит. Презавъртането на копчето може да доведе до повреда.

# Настройка на прожектираното изображение

## Настройка на ъгъла на прожектиране

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един спрямо друг, прожектираното изображение е трапецовидно. Можете да завинтите регулиращите крачета, за да настроите фино хоризонталния ъгъл.

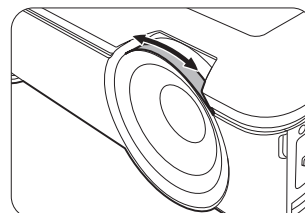
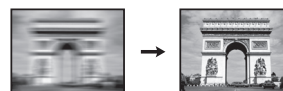
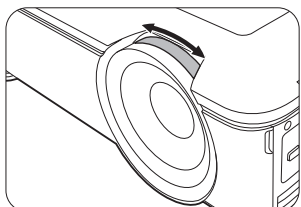


За да приберете крачетата, завинтете задните регулиращи крачета в обратна посока.

**!** Не гледайте в обектива при включен светлинен източник. Силната светлина от светлинния източник може да причини увреждания на очите.

## Фина настройка на размера и яснотата на изображението

1. Можете да регулирате прожектираното изображение до желаня размер от пръстена за мащабиране.
2. Изяснете изображението, като въртите пръстена за фокусиране.



## Коригиране на трапецовидното изкривяване

**!** Тази функция не е налична, когато няма входен сигнал. Ако искате да използвате тази функция, когато няма входен сигнал, първо активирайте **Тестова шарка**.

Трапецовидното изкривяване се отнася за ситуацията, при която прожектираното изображение се изкривява трапецовидно поради ъглово проектиране.

За да промените това, ще трябва ръчно да го коригирате, като следвате тези стъпки.

1. Направете една от следните стъпки за показване на основната страница за коригиране.

- Натиснете **▲** / **▼** на проектора или на дистанционното управление.
- Натиснете **QUICK INSTALL (БЪРЗО ИНСТ.)** на дистанционното управление. Натиснете **▼**, за да маркирате **2D корекция** и натиснете **ОК**.
- Отидете в **Разширени Меню - Дисплей > 2D корекция** и натиснете **ОК**.



- След **2D корекция** се показва страницата за корекция. Натиснете **▲**, за да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението. Натиснете **▼**, за да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част на изображението. Натиснете **◀**, за да коригирате трапецовидното изкривяване в дясната част на изображението. Натиснете **▶**, за да коригирате трапецовидното изкривяване в лявата част на изображението.
- Когато се покаже страницата за коригиране **2D корекция**, можете също да направите следните настройки:
  - Натиснете **AUTO (АВТОМ.)** и нулирайте стойностите на корекцията.
  - Натиснете **▲/▼**, за да забраните функцията авт. верт. корекция.

## Настройка на съвпадане на ъгли



Тази функция не е налична, когато няма входен сигнал. Ако искате да използвате тази функция, когато няма входен сигнал, първо активирайте **Тестова шарка**.

Можете да настроите ръчно четирите ъгли на изображението чрез задаване на хоризонталните и вертикалните стойности.

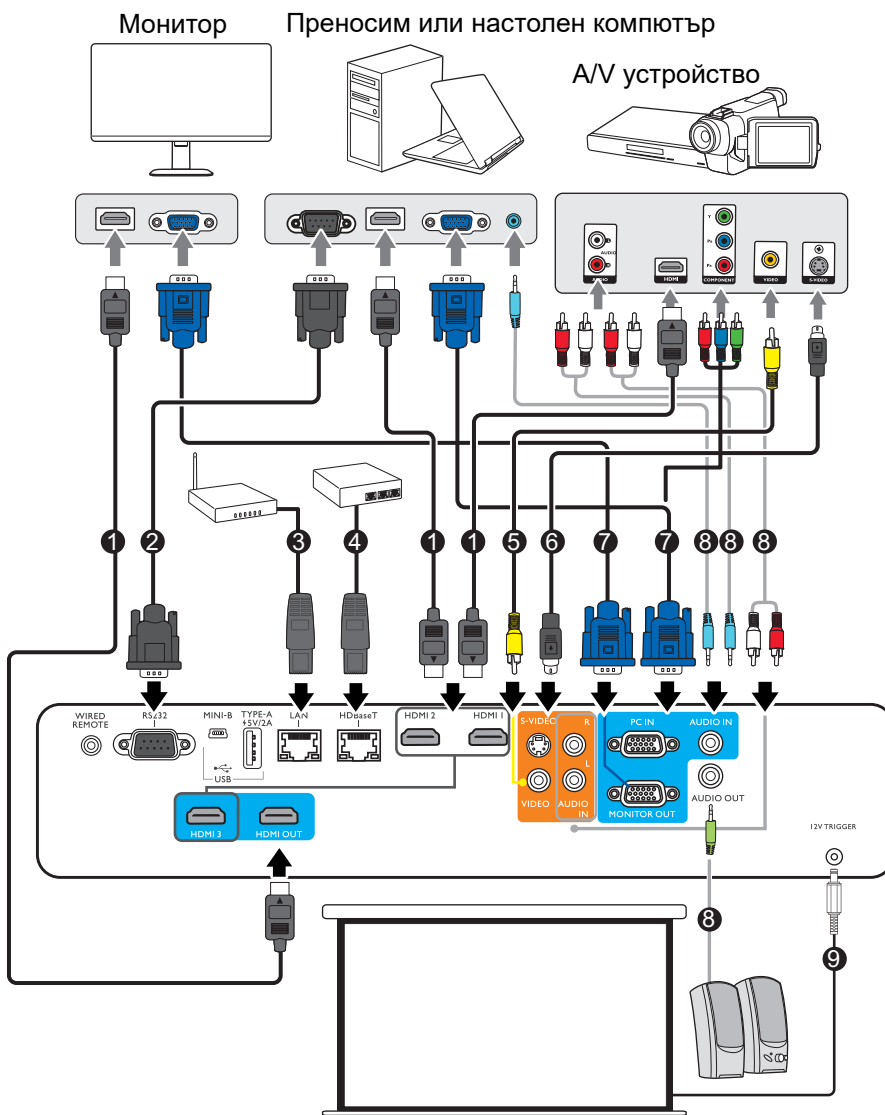
- Направете една от следните стъпки за показване на страницата за коригиране на съвпадането на ъглите.
  - Натиснете **QUICK INSTALL (БЪРЗО ИНСТ.)** на дистанционното управление. Натиснете **▼**, за да маркирате **Побиране в ъгъла** и натиснете **ОК**.
  - Отидете в **Разширени Меню - Дисплей > Побиране в ъгъла** и натиснете **ОК**.
- Натиснете **▲/▼/◀/▶**, за да изберете ъгъл и натиснете **ОК**.
- Натиснете **▲/▼**, за да настроите вертикални стойности.
- Натиснете **◀/▶**, за да настроите хоризонтални стойности.



# Свързване

Преди да свържете, внимателно прочетете инструкциите за работа за свързване на външното устройство. При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете че:

1. Преди осъществяване на свързването сте изключили цялото оборудване.
2. Използвате подходящи сигнални кабели за всеки от източниците.
3. Кабелите са поставени правилно.








1	HDMI кабел
2	Кабел RS232
3	Кабел RJ-45
4	HDBaseT матричен превключвател
5	Комбиниран видео кабел
6	S-Video кабел
7	VGA кабел
8	Аудио кабел
9	Електрически екран, т.н.







- Някои от кабелите на показаните по-горе начини на свързване не се доставят с проектора (вж. [Съдържание на доставката на страница 6](#)). Могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
- Илюстрациите на свързванията са само за справка.
- Преди да свържете кабел към проектора или към устройство, свързано към проектора, докоснете всички близки метални предмети, за да премахнете статичното електричество от тялото си.
- Не използвайте ненужно дълги кабели, за да свържете проектора или устройството към проектора. Използването на по-дълъг кабел, който се навива, го прави като антена, което го прави по-чувствителен към шума.
- Когато свързвате кабели, първо свържете GND и след това поставете свързващия извод на свързващото устройство.
- Много преносими компютри не включват външните си видео портове при свързване с проектор. Обикновено клавишните комбинации, като FN + клавиша за функция със символ монитор превключват външния дисплей в състояние вкл./изкл. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на преносимия компютър, за да видите клавишните комбинации.
- Ако избраното видео изображение не се покаже след включване на проектора и избор на съответния видео източник, проверете дали видео устройството е включено и работи правилно. Проверете още дали сигналните кабели са правилно свързани.

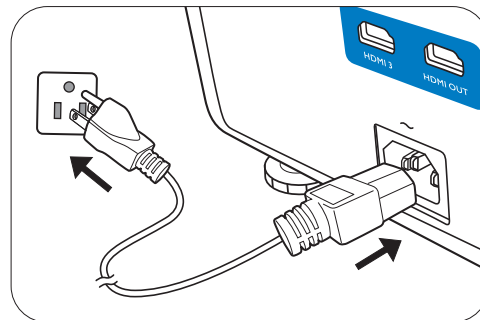
Необходимо е да свържете проектора към видео източник като използвате един от горните методи на свързване. Различните методи осигуряват различно ниво на качество на видео сигнала.

Терминал		Качество на картината
HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3		Най-добро
Компонентно видео (през RGB вход)		По-добро
S-VIDEO		Добро
VIDEO (ВИДЕО)		Нормална
PC IN (ВХОД ЗА КОМПЮТЪР)		Нормална

# Работа

## Пускане на проектора

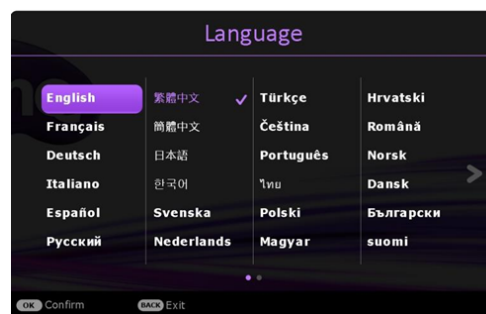
1. Включете щепсела в контакта. Включете превключвателя на захранващия контакт (където има такъв). Индикаторът за захранване на проектора светва в оранжево след включване на захранването.
2. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление, за стартиране на проектора. Светлинният индикатор за захранване премигва в зелено и остава да свети по време на работа на проектора.



Процедурата по стартиране отнема около 30 секунди. На по-късен етап от стартирането, се прожектира начална емблема.

(Ако е необходимо) Завъртете пръстена на фокуса, за да регулирате яснотата на изображението.

3. Ако проекторът се активира за пръв път, изберете език на екранните менюта като следвате инструкциите на екрана.
4. Ако ви бъде подсказано да въведете парола, натиснете клавишите стрелки, за да въведете 6-цифрена парола. Вж. [Използване на функцията за парола на страница 25](#).
5. Включете цялото свързано оборудване.



6. Проекторът ще започне да търси входни сигнали. Текущо сканираният входен сигнал се показва. Ако проекторът не разпознае валиден сигнал, се показва съобщението „No Signal“ („Няма сигнал“) до намиране на входен сигнал.


Можете също да натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**, за да изберете желанния входен сигнал. Вж. [Превключване на входния сигнал на страница 26](#).



- Моля, използвайте оригиналните аксесоари (напр. захранващ кабел), за да избегнете възможни опасности, като токов удар и пожар.
- Снимките на съветника за настройка по-долу са само за справка и може да се различават от действителната конструкция.
- Ако честотата/разделителната способност на входния сигнал надхвърли работния обхват на проектора, се изписва съобщението „Out of Range“ („Извън обхват“) на празен екран. Сменете на входен сигнал, който е съвместим с разделителната способност на проектора или понижете настройките за входен сигнал. Вж. [Схема на синхронизация на страница 50](#).
- Ако не се открие сигнал в продължение на 3 минути, проекторът автоматично влиза в режим на икономии.

## Използване на менютата

Пректорът разполага с екранни менюта (OSD), които позволяват различни регулировки и настройки.

 Снимките на екранните менюта по-долу в това ръководство са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.


Пректорът разполага с 2 вида екранни менюта (OSD), които позволяват различни регулировки и настройки.

- **Осн.** Екранно меню: осигурява основни функции на менюто. (Вж. [Осн. меню на страница 28](#))
- **Разширени** Екранно меню: осигурява пълни функции на менюто. (Вж. [Разширени меню на страница 30](#))

За да влезете в OSD менюто, натиснете **MENU (МЕНЮ)** на проектора или дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (**▲/▼/◀/▶**) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
- Използвайте **OK** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Първият път, когато използвате проектора (след приключване на първоначалната настройка), се появява основно екранно меню.

 Снимките на екранните менюта по-долу в това ръководство са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

По-долу е даден преглед на екранно меню **Осн.**.

	<p>1 Тип меню</p>	<p>4 Натиснете <b>OK</b>, за да влезете в менюто.</p>
<p>2</p>	<p>2 Основно меню</p>	<p>5 Състояние</p>
<p>3</p>	<p>3 Текущ входен сигнал</p>	<p>6 Натиснете <b>MENU (МЕНЮ)</b>, за да се върнете на предишната страница или да излезете от менюто.</p>

Ако възнамерявате да превключвате от екранно меню **Осн.** в екранно меню **Разширени**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете в **Осн. Меню > Тип меню**.
2. Натиснете **OK** и натискайте **▲/▼**, за да изберете **Разширени**. При следващото включване на проектора можете да влезете в екранното меню **Разширени** с натискане на **MENU (МЕНЮ)**.

По-долу е даден преглед на екранно меню **Разширени**.

	<p>1 Основно меню и икона на основното меню</p>	<p>5 Натиснете <b>BACK (НАЗАД)</b>, за да се върнете на предишната страница.</p>
	<p>2 Подменю</p>	<p>6 Натиснете <b>MENU (МЕНЮ)</b>, за да се върнете на предишната страница или да излезете от менюто.</p>
<p>3 Текущ входен сигнал</p>		<p>7 Състояние</p>
<p>4 Натиснете <b>OK</b>, за да влезете в менюто.</p>		

По същия начин, когато искате да превключвате от екранно меню **Разширени** в екранно меню **Осн.**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете в **Разширени Меню - Система > Настройки на меню** и натиснете **OK**.
2. Изберете **Тип меню** и **OK**.

- Натиснете **▲/▼**, за да изберете **Осн.**. При следващото включване на проектора можете да влезете в екранното меню **Осн.** с натискане на **MENU (МЕНЮ)**.

## Захващане на проектора

### Използване на захващаща блокировка на кабела

Проекторът трябва да бъде инсталиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. Ако това е невъзможно, закупете защитно устройство за монтаж, за да обезопасите проектора. Отворът за монтажно устройство се намира на задната страна на проектора. Виж елемент 11 на [page 7](#).

Обезопасителният монтажен кабел обикновено представлява комбинация от бутон(и) и блокировка. Вижте документацията на блокировката, за да разберете как да я използвате.

## Използване на функцията за парола

### Задаване на парола

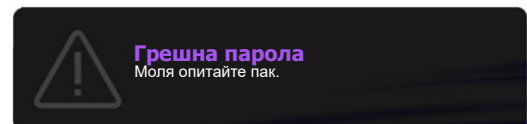
1. Отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки за защита**. Натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настройки за защита**.
2. Маркирайте **Промяна на паролата** и натиснете **ОК**.
3. Четирите клавиши със стрелки (▲, ►, ▼, ◀) съответстват на 4 последователни цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от паролата, която искате да въведете, натискайте клавишите-стрелки, за да въведете шестте знака на паролата.
4. Потвърдете новата парола като я въведете отново. След като зададете паролата, екранното меню (OSD) се връща в страницата **Настройки за защита**.
5. За да активирате функцията **Заклучване при включване**, натиснете ▲/▼, за да маркирате **Заклучване при включване** и натиснете ◀/►, за да изберете **Включено**. Въведете паролата отново.



- Въвежданите цифри се показват като звездички на екрана. Запишете си избраната парола и я съхранявайте на сигурно място след задаването ѝ, за да бъде налична в случай, че я забравите.
- След като зададете парола и активирате блокиране на захранването, проекторът не може да бъде използван, освен при въвеждане на съответната парола при всяко стартиране.

### Ако забравите паролата

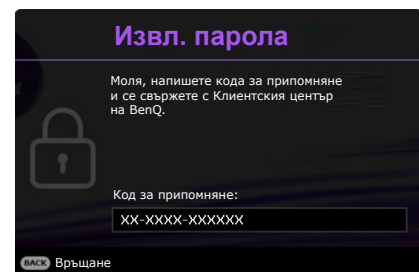
Ако въведете погрешна парола, се показва съобщение за грешка при въвеждане на паролата, последвано от съобщението **Въведи текущата парола**. Ако изобщо не си спомняте паролата, можете да използвате процедурата за възстановяване на парола. Вж. [Процедура за напомняне на паролата на страница 25](#).



Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, проекторът за кратко се изключва автоматично.

### Процедура за напомняне на паролата

1. Натиснете и задръжте **AUTO (АВТОМ.)** за 3 секунди. Проекторът показва на екрана кодиран номер.
2. Запишете номера и изключете проектора.
3. Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на номера. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения собственик на проектора.



## Смяна на паролата

1. Отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки за защита > Промяна на паролата**.
2. Натиснете **ОК**. Появява се съобщението **“Във. сег. парола”**.
3. Въведете старата парола.
  - Ако паролата е правилна, се показва друго съобщение **“Въведете нова парола”**.
  - Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за грешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **“Въведи текущата парола”**. Можете да натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.
4. Въведете нова парола.
5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

## Деактивиране на функцията за парола

За деактивиране на защитата с парола, отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки за защита > Заклучване при включване** и натиснете **◀/▶**, за да изберете **Изключено**. Появява се съобщението **“Във. сег. парола”**. Въведете текущата парола.

- Ако паролата е правилна, OSD менюто се връща на страница **Настройки за защита**. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за грешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **“Въведи текущата парола”**. Можете да натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.



Въпреки че функцията за парола е деактивирана, е необходимо да запазите старата парола, ако желаете да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

## Превключване на входния сигнал

Проекторът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, е възможно показване само на един екран. При стартиране проекторът извършва автоматично търсене на наличните сигнали.

Уверете се, че меню **Разширени Меню - Настройки > Търсене на авт. изт. меню** е **Включено**, ако желаете проекторът да търси автоматично сигнали.

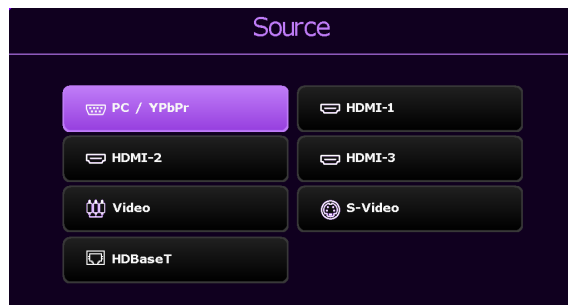
За да изберете източник:

1. Натиснете **SOURCE (ИЗТОЧНИК)**. Появява се лента за избор на източник.
2. Натискайте **▲/▼/◀/▶**, докато бъде избран желаният сигнал и натиснете **ОК**.



След като веднъж бъде разпозната, избраната информация за източника се показва за няколко секунди в ъгъла на екрана. Ако към проектора са включени повече източници на сигнал, повтаряйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.



- Нивото на яркост на прожектираното изображение се променя при превключване между наличните входни сигнали.
- За най-добри резултати при показване е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който работи при основната разделителна способност на проектора. Останалите разделителни способности се мащабират от проектора, в зависимост от настройката „aspect ratio“ (пропорция) и е възможно изкривяване на някои изображения или загуба на яснота на картината. Вж. [Пропорция на страница 28](#).




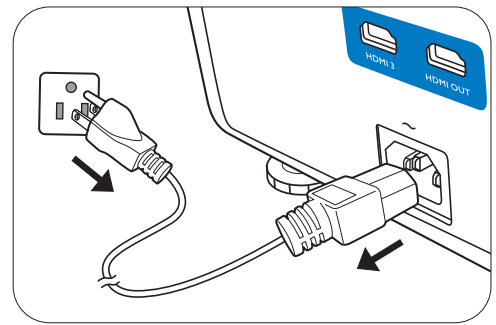
## Изключване на проектора

1. Натиснете  и ще видите потвърдително съобщение за напомняне. Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
2. Натиснете  втори път. **Светлинен индикатор (POWER) ЗАХРАНВАНЕ** примигва в оранжево, а светлинният източник на проектора се изключва.
3. След като процесът на захранването приключи **Светлинен индикатор (POWER) ЗАХРАНВАНЕ** свети постоянно в оранжево и вентилаторите спират. Извадете захранващия кабел от контакта.



- Проекторът не изпълнява команди по време на процес на охлаждане с цел защита на светлинният източник.

- Натиснете отново , за да стартирате проектор след като **Светлинен индикатор (POWER) ЗАХРАНВАНЕ** се превключи на стабилно оранжево.

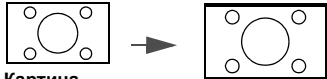
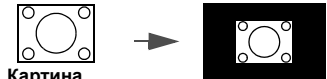
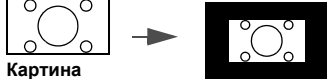
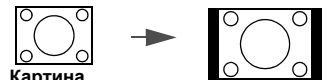
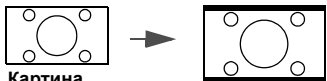



# Работа на менюто

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни, в зависимост от избрания тип на сигнала и модела проектор, който използвате.

Елементите на менюто са налични, когато прожекционният апарат разпознае поне един валиден сигнал. Ако към проектора не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

## Осн. меню

<p><b>Яркост</b></p>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Настройте този контрол така, че черните части на изображението да се показват просто като черни и да има видимост на подробностите в тъмните области.</p>
<p><b>Пропорция</b></p>	<p>Налични са няколко опции за установяване на пропорцията на изображенията, в зависимост от източника на входния сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автоматично:</b> Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на основната разделителна способност на проектора по ширината на вертикала.</li> <li>• <b>Реален:</b> Прожектира изображение с оригиналната му разделителна способност и преоразмерява, за да се вмести в зоната на показване. За входни сигнали с по-ниски разделителни способности, проектираното изображение ще се покаже в оригиналния си размер.</li> <li>• <b>4:3:</b> Мащабира изображението така, че да бъде показвано в централната част на екрана при пропорция 4:3.</li> <li>• <b>16:9:</b> Мащабира изображението така, че да бъде показвано в централната част на екрана при пропорция 16:9.</li> <li>• <b>16:10:</b> Мащабира изображението така, че да бъде показвано в централната част на екрана при пропорция 16:10.</li> </ul> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-end;"> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p>Картина с пропорция 15:9</p> </div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p>Картина с пропорция 4:3</p> </div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p>Картина с пропорция 16:9</p> </div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p>Картина с пропорция 4:3</p> </div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p>Картина с пропорция 16:9</p> </div> </div> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p>Картина с пропорция 16:10</p> </div> </div> </div>



<p><b>Картинен режим</b></p>	<p>Проекторът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ярки:</b> Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение.</li> <li>• <b>Презентация:</b> е предназначен за презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър.</li> <li>• <b>sRGB:</b> Максимизира чистотата на цветовете в RGB, за да осигури близки до действителните изображения, независимо от настройката за яркост. Най-подходящ за преглеждане на снимки, заснети със съвместим с sRGB и подходящо калибриран фотоапарат и за преглед на компютърни графики и схеми от приложения като AutoCAD.</li> <li>• <b>Ярки цветове:</b> Подходящ е за възпроизвеждане на филми в помещения, където има малко околна светлина, напр. вашата всекидневна.</li> <li>• <b>DICOM SIM:</b> Следва стандарта на DICOM, за да достигне периметър на сиво ниво.</li> <li>• <b>Потребител 1/Потребител 2:</b> Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите картинни режими. Вж. <a href="#">Справочен режим на страница 30</a>.</li> </ul>
<p><b>Сила на звука</b></p>	<p>Настройка на силата на звука.</p>
<p><b>Р. на изт. на св.</b></p>	<p>Вж. <a href="#">Настройка Р. на изт. на св. на страница 44</a>.</p>
<p><b>Инф.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Основна разделителна способност:</b> Показва основната разделителна способност на проектора.</li> <li>• <b>Открита разделителна способност:</b> Показва основната разделителна способност на входния сигнал.</li> <li>• <b>Източник:</b> Показва текущия източник на сигнал.</li> <li>• <b>Картинен режим:</b> Показва избрания режим в менюто <b>Картина</b>.</li> <li>• <b>Р. на изт. на св.:</b> Показва избрания режим в менюто <b>Настройки на източник на светлина</b>.</li> <li>• <b>3D формат:</b> Показва текущия 3-измерен режим.</li> <li>• <b>Цветова система:</b> Показва формата на входната система.</li> <li>• <b>Вр. на изп. на изт. на св.:</b> Показва броя часове, в които лампата е била използвана.</li> <li>• <b>ИД на пр.:</b> Показва ИД на проектора.</li> <li>• <b>Версия на фърмуера:</b> Показва версията на фърмуера на вашия проектор.</li> </ul>
<p><b>Тип меню</b></p>	<p>Превключва в екранно меню <b>Разширени</b>. Вж. <a href="#">Използване на менютата на страница 23</a>.</p>

# Разширени меню

## Картина

<b>Картинен режим</b>	<p>Проекторът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Ярки:</b> Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение.</li><li>• <b>Презентация:</b> е предназначен за презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър.</li><li>• <b>sRGB:</b> Максимизира чистотата на цветовете в RGB, за да осигури близки до действителните изображения, независимо от настройката за яркост. Най-подходящ за преглеждане на снимки, заснети със съвместим с sRGB и подходящо калибриран фотоапарат и за преглед на компютърни графики и схеми от приложения като AutoCAD.</li><li>• <b>Ярки цветове:</b> Подходящ е за възпроизвеждане на филми в помещения, където има малко околна светлина, напр. вашата всекидневна.</li><li>• <b>DICOM SIM:</b> Следва стандарта на DICOM, за да достигне периметър на сиво ниво.</li><li>• <b>Потребител 1/Потребител 2:</b> Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите картинни режими. Вж. <a href="#">Справочен режим на страница 30</a>.</li></ul>
<b>Справочен режим</b>	<p>Има 2 режима, които могат да бъдат дефинирани от потребителя, ако наличните картинни режими не са подходящи за вашите нужди. Можете да използвате единия от режимите за картина (освен <b>Потребител 1/Потребител 2</b>) като начална точка и да персонализирате настройките.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Отидете на <b>Картина &gt; Картинен режим</b>.</li><li>2. Натиснете ◀/▶, за да изберете <b>Потребител 1</b> или <b>Потребител 2</b>.</li><li>3. Натиснете ▼, за да маркирате <b>Справочен режим</b>, и натиснете ◀/▶, за да изберете картинен режим, който е най-близък до желанието от вас.</li><li>4. Натиснете ▼, за да изберете елемента на менюто, който искате да промените и настройте стойността. Настройките определят избрания потребителски режим.</li></ol>
<b>Яркост</b>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Настройте този контрол така, че черните части на изображението да се показват просто като черни и да има видимост на подробностите в тъмните области.</p>

<b>Контраст</b>	Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте настроили яркостта така, че да удовлетворява входния сигнал и средата на гледане.
<b>Цвят</b>	По-ниската настройка води до по-малко насищане на цветовете. Ако настройката има твърде голяма стойност, цветовете на изображението ще бъдат много ярки, което ще направи изображението нереалистично.
<b>Отсянка</b>	Колкото по-висока е стойността, толкова по-зеленикава става картината. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-червеникава става картината.
<b>Острота</b>	Колкото по-висока е стойността, толкова по-рязко откроява картината.
<b>Brilliant Color</b>	Тази функция прилага нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобрява системните нива, за да позволи по-висока яркост при по-реални и живи цветове на картината. Разрешава увеличение на яркостта повече от 50% при изображения със средни нюанси, които са чести в природата, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове. Ако предпочитате изображения с такова качество, изберете <b>Включено</b> . При избор на <b>Изключено</b> функцията <b>Температура на цвета</b> не е налична.

### Температура на цвета

Налични са няколко предварителни настройки за температура на цвета. Наличните настройки могат да варират в зависимост от избрания тип сигнал.

- **Нормална:** Поддържа нормално оцветяване за бяло.
- **Студена:** Придава на изображенията синьо-бял цвят.
- **Топла:** Придава на изображенията червеникаво-бял оттенък.

### Фино настройване на цветова температура

Можете също така да зададете предпочитана температура на цвета чрез настройка на следните опции.

- **Ч усилване/З усилване/С усилване:** Настройва нивата на контраст на червения, зеления и синия цветове.
- **Ч изместване/З изместване/С изместване:** Регулира нивата на яркост на червения, зеления и синия цветове.

### Управление на цв.

Функцията осигурява шест набора (RGBCMY) цветове, които могат да бъдат настроени. Когато изберете всеки от цветовете, можете независимо да настроите неговия обхват и насищане според предпочитанията си.

- **Първичен цвят:** Изберете цвят между **R** (червено), **G** (зелено), **B** (синьо), **C** (циан), **M** (магента), или **Y** (жълто).
- **Нюанс:** Увеличаването на обхвата ще включва цветовете, състоящи се от повече пропорции на двата съседни цвята. Вижте илюстрацията за начина, по който се отнасят цветовете един към друг. Например, ако изберете червен и зададете неговия обхват на 0, в прожектираната картина ще бъдат показвани само чисто червени цветове. Увеличаването на обхвата ще включва и червените нюанси в близост до жълтото и магентата.
- **Насищане:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Всяка настройка се отразява незабавно на изображението. Например, ако изберете червен и зададете неговия обхват на 0, ще бъде засегнато насищането само на чисто червения цвят.

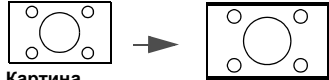
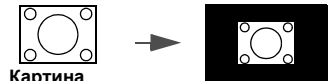

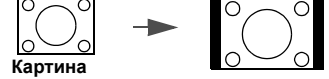
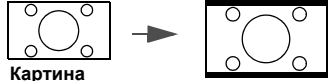

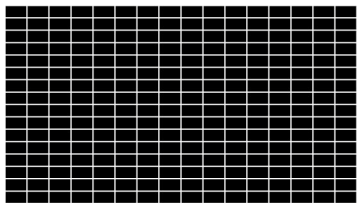




**Насищане** е количеството от този цвят във видео картината. По-ниските стойности на настройката създават по-малко наситени цветове; а настройката „0“ премахва изцяло цвета от изображението. Ако наситеността е твърде висока, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.



- **Усилване:** Рег. стойностите според вашите предпочитания. Нивото на контраста на избрания първичен цвят, който избирате, ще бъде засегнато. Всяка настройка се отразява незабавно на изображението.




<p><b>Разширени цветови настройки</b></p>	<p><b>Цвят на стената</b></p> <p>Коригира цвета на прожектираната картина, ако прожекционната повърхност, като боядисана стена, която може да не е бяла, функцията за цвят на стената може да спомогне за коригиране на цвета на прожектираната картина и да предотврати възможна разлика между цветовете на оригиналното и прожектираното изображения. Има няколко предварително калибрирани цвята, между които можете да изберате: <b>Светложълт, Розов, Светлозелен, Синьо, и Черна дъска.</b></p>
<p><b>Нулиране на Картината</b></p>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за избраните <b>Картина</b> към фабрично настроените стойности.</p>

## Дисплей

<p><b>Пропорция</b></p>	<p>Налични са няколко опции за установяване на пропорцията на изображенията, в зависимост от източника на входния сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автоматично:</b> Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на основната разделителна способност на проектора по ширината на вертикала.</li> <li>• <b>Реален:</b> Прожектира изображение с оригиналната му разделителна способност и преоразмерява, за да се вмести в зоната на показване. За входни сигнали с ниски резолюции, проектираното изображение ще се покаже в оригиналния си размер.</li> <li>• <b>4:3:</b> Мащабира изображението така, че да бъде показвано в централната част на екрана при пропорция 4:3.</li> <li>• <b>16:9:</b> Мащабира изображението така, че да бъде показвано в централната част на екрана при пропорция 16:9.</li> <li>• <b>16:10:</b> Мащабира изображението така, че да бъде показвано в централната част на екрана при пропорция 16:10.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 15:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 16:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 16:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Картина с пропорция 16:10</p> </div> </div>
<p><b>2D корекция</b></p>	<p>Вж. <a href="#">Коригиране на трапецовидното изкривяване на страница 18.</a></p>
<p><b>Побиране в ъгъла</b></p>	<p>Вж. <a href="#">Настройка на съвпадане на ъгли на страница 19.</a></p>
<p><b>Тестова шарка</b></p>	<p>Рег. размера на изображението и фокуса и проверява дали прожектираното изображение няма да бъде изкривено.</p> <div style="text-align: right;">  </div>

<p><b>Фина настр. на РС и комп. YPbPr</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Фаза:</b> Настройва фазата на часовника за намаляване изкривяването на изображението. Тази функция е налична само когато е избран РС сигнал (аналогов RGB) или YPbPr.</li> <li>• <b>Х. размер:</b> Настройва ширината на изображението по хоризонтала. Тази функция е налична само когато е избран РС сигнал (аналогов RGB).</li> </ul> 
<p><b>Позиция</b></p>	<p>Показва страница за настройка на разположението. За да придвижите прожектираното изображение, използвайте клавишите-стрелки за посока. Тази функция е налична само когато е избран РС сигнал (аналогов RGB).</p>
<p><b>Auto Sync (Авт. синхр.)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Включено:</b> Позволява на проектора автоматично да определя най-добрите настройки за синхронизация на картината, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB) и е натиснат <b>AUTO (АВТОМ.)</b>.</li> <li>• <b>Изключено:</b> Забранява функцията за автоматично синхронизиране и прилага записаните настройки на <b>Фаза, Х. размер и Позиция</b>.</li> </ul>  <p><b>Изключено</b> е налично само при специфични тайминги и опцията <b>Auto Sync (Авт. синхр.)</b> автоматично става сива, ако не е приложима.</p>

<p><b>3D</b></p>	<p>Този проектор се отличава с триизмерна функция, която ви дава възможност да се радвате на триизмерни филми, видео клипове и спортни събития по по-реалистичен начин чрез представяне на изображенията в дълбочина. Необходимо е да носите чифт триизмерни очила, за да гледате триизмерните изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>3D режим:</b> Настройката по подразбиране е <b>Изключено</b>. Ако желаете проекторът да избере автоматично съответния 3D формат, когато откривате 3D съдържание, изберете <b>Автоматично</b>. Ако проекторът не може да разпознае 3D формата, натиснете <b>▲/▼</b>, за да изберете 3D режим между <b>Горе-долу</b>, <b>Кадр. пор.</b>, <b>Кадрово пакет.</b> и <b>Един до друг</b>.</li> </ul> <p> Ако е активирана 3D функцията:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Нивото на яркост на проектираното изображение ще се намали.</li> <li>• Не могат да се регулират следните настройки: <b>Картинен режим</b>, <b>Справочен режим</b>.</li> <li>• <b>2D корекция</b> може да се регулира само в ограничени градуси.</li> <li>• <b>Инв. 3D синхр.:</b> Когато откриете инверсията в дълбочината на изображенията, включете тази функция, за да отстраните проблема.</li> <li>• <b>Приложи 3D настройки:</b> След като се запаметят 3D настройките, можете да решите дали искате да ги приложите, като изберете набор от 3D настройки, които сте запаметили. Веднага след прилагането им проекторът автоматично ще възпроизвежда входящото 3-измерно съдържание, ако то отговаря на запаметените 3D настройки.</li> </ul> <p> На разположение са само набор(и) от 3D настройки със запаметени данни.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Запис на 3D настройки:</b> След като сте показали успешно 3-измерното съдържание след извършване на необходимите корекции, можете да активирате тази функция и да изберете набор от 3D настройки за запомняне на настоящите 3D настройки.</li> </ul>
<p><b>HDMI формат</b></p>	<p>Избира подходящ формат на цвета за оптимизиране на качеството на дисплея.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автоматично:</b> Автоматично избира подходяща цветова гама и степен на сивото за входящия HDMI сигнал.</li> <li>• <b>RGB огр.:</b> Използва ограничения обхват RGB 16-235.</li> <li>• <b>RGB пълно:</b> Използва пълния обхват RGB 0-255.</li> <li>• <b>YUV огр.:</b> Използва ограничения обхват YUV 16-235.</li> <li>• <b>YUV пълно:</b> Използва пълния обхват YUV 0-255.</li> </ul>

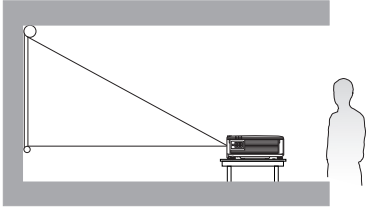
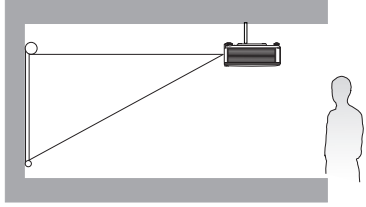
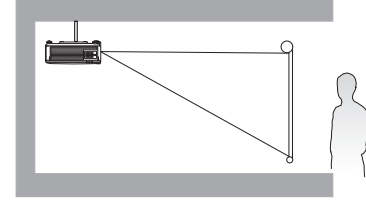
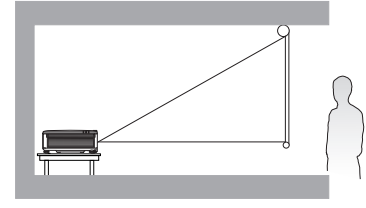

<p><b>Преоразм. изобр.</b></p>	<p><b>Цифрово мащабиране</b></p> <p>Увеличава или намалява размера на проектираното изображение.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. След като се появи лентата за мащабиране, натиснете <b>▲</b> продължително, за да увеличите картината до желанния размер.</li> <li>2. За да се придвижвате в картината, натиснете <b>OK</b>, за да превключите в режим на панорамиране и натискайте клавишите за посока (<b>▲</b>, <b>▼</b>, <b>◀</b>, <b>▶</b>) на проектора или дистанционното управление за придвижване в самата картина.</li> <li>3. За да намалите размера на картината, натиснете <b>OK</b> за връщане обратно към функцията за мащабиране и натиснете <b>AUTO (АВТОМ.)</b>, за да възстановите първоначалния размер на картината. Можете още да натискате продължително до възстановяване на оригиналния размер на картината.</li> </ol> <p></p> <p>Можете да търсите в картината само след като тя бъде увеличена. Можете да увеличите още, докато намерите съответните детайли.</p>
	<p><b>Digital Shrink &amp; Shift (Цифр. см. и отм.)</b></p> <p>Смалява и/или премества проектираното изображение.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. След като се появи лентата за настройка, натиснете <b>◀/▶</b> продължително, за да смалите картината до желанния размер.</li> <li>2. Натиснете <b>OK</b>, за да активирате функцията дигитално преместване.</li> <li>3. След като функцията за дигитално преместване е активирана, натиснете стрелките за посока (<b>▲</b>, <b>▼</b>, <b>◀</b>, <b>▶</b>), за да отместите изображението.</li> <li>4. Натиснете <b>AUTO (АВТОМ.)</b> за възстановяване на картината до оригиналния ѝ размер.</li> </ol> <p></p> <p>Картината може да се измести само след като е смалена.</p>
<p><b>Нулиране на Дисплея</b></p>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за избраните <b>Дисплей</b> към фабрично настроените стойности.</p> <p></p> <p>Стойностите на следните настройки се запазват: <b>2D корекция, Побиране в ъгъла, Преоразм. изобр..</b></p>

## Мрежа

<p><b>Кабелна LAN мрежа</b></p>	<p>Вижте <a href="#">Ръководство за работа с мрежови проектор на BenQ</a>, което може да бъде свалено от уеб страницата на BenQ продуктите.</p>
<p><b>Откриване на AMX устройство</b></p>	<p>Когато тази функция е <b>Включено</b>, проекторът може да бъде открит от контролер AMX.</p>
<p><b>MAC адрес (кабелен)</b></p>	<p>Показва Mac адреса за този проектор.</p>



## Настройки

<p><b>Инсталиране на проектора</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Предна, маса</b> Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса пред екрана. Това е най-честият начин за разполагане на проектора, който позволява мобилност и лесно настройване.</li> <li>• <b>Предна, таванна</b> Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен с горната част надолу на тавана пред екрана. Закупете набор за монтаж на таван на проектори на BenQ от доставчика, за да осъществите монтаж на тавана.</li> <li>• <b>Задна, таванна</b> Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен с горната част надолу на тавана зад екрана. Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим екран за прожектиране назад и набор за монтаж на таван на BenQ.</li> <li>• <b>Задна, маса</b> Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса зад екрана. Обърнете внимание, че е необходим специален екран за прожектиране назад.</li> </ul>	   
<p><b>Дистанционен приемател</b></p>	<p>Позволява ви да включвате всички отдалечени приемници, или един конкретен приемник на проектора.</p>	
<p><b>Търсене на авт. изт.</b></p>	<p>• Разрешава проекторът да извършва автоматично търсене на сигнал.</p>  <p>Следният източник на сигнал(и) няма да бъде автоматично разпознат от проектора и ще трябва да го изберете ръчно от лентата за избор на източник: <b>Мрежов дисплей, USB Reader.</b></p>	
<p><b>Авт. регулиране на сигнал</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Включено:</b> Позволява на проектора автоматично да определя най-добрите настройки за синхронизация на картината, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB) и е натиснат <b>AUTO (АВТОМ.)</b>.</li> <li>• <b>Изключено:</b> Проекторът няма да отговори, ако е натиснат <b>AUTO (АВТОМ.)</b>.</li> </ul>	
<p><b>Настройки на източник на светлина</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>P. на изт. на св.:</b> Вж. <a href="#">Настройка P. на изт. на св. на страница 44.</a></li> <li>• <b>Информация за светлинен източник:</b> Показва броя часове на използване на лампата.</li> </ul>	

## Настройки при работа

### Празен таймер

Задава времето за скриване на изображението, ако няма действие при активиране на функцията празен екран, след завършване на периода изображението ще се върне на екрана. Ако предварително зададените времеви периоди не са подходящи за нуждите ви, изберете **Забрани**. Независимо дали **Празен таймер** е активирана или деактивирана, можете да натиснете произволен клавиш на проектора или дистанционното управление, за да възстановите картината.

### Напомнящо съобщение

Включва или изключва напомнящите съобщения.

### Режим голяма височина



Препоръчваме ви да включите **Режим голяма височина** при надморска височина между 1500 м –3000 м и температура на въздуха 0°C–30°C.



Можете също така да изберете **Автоматично**, като позволявате на проектора автоматично да открива височината и да показва съобщение за напомняне, което ви предлага да настроите настройката, когато е необходимо.

Работата в „**Режим голяма височина**” може да причини работа при високо ниво на шума, поради увеличената скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата.

Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен споменатите по-горе, се наблюдава самоизключване за защита на проектора от прегряване. В случаи като този е необходимо да включите режима за голяма надморска височина, за да елиминирате симптомите. Случаят, обаче, не е такъв, когато проекторът работи при някои други екстремни условия.


### Настройки за вкл./изкл.

- **Директно включване:** Дава възможност на проектора да се включва автоматично веднага след подаване на захранването по захранващия кабел.
- **Сигнал вкл.:** Задава дали проекторът да се включва директно, без натискане на  **POWER (Захранване)** или  **ON (Вкл.)**, когато проекторът е в режим на готовност и открива VGA сигнал.
- **Автом. изключване:** Позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на лампата.
- **Таймер за изключване:** Задава таймер за автоматично изключване.

<p><b>Настройки за защита</b></p>	<p><b>Заклучване клавиши на панела</b></p> <p>С блокирането на управляващите клавиши на проектора, можете да предотвратите случайната смяна на настройките (например от деца). При включване на <b>Заклучване клавиши на панела</b> управляващите клавиши на прожекторния апарат няма да работят, с изключение на  <b>POWER (Захранване)</b>.</p> <p>За да освободите заключването на клавишите на панела, натиснете и задръжте ► (десния клавиш) за 3 секунди на проектора или изключете тази функция с помощта на дистанционното управление.</p>  <p>Ако изключите проектора, без да заключва клавишите на панела, при следващото му включване проекторът ще продължи да бъде в блокирано състояние.</p> <p><b>Смени парола</b></p> <p>Вж. <a href="#">Използване на функцията за парола на страница 25.</a></p> <p><b>Заклучване при включване</b></p> <p>Вж. <a href="#">Използване на функцията за парола на страница 25.</a></p>
<p><b>Настр. сериен порт</b></p>	<p><b>Избор на порт</b></p> <p>Позволява ви да изберете предпочитан контролен порт: през RS-232C порт (<b>RS232</b> порт на проектора) или HDBaseT порт (<b>HDBaseT</b> входен порт на проектора).</p> <p><b>Скорост в бодове</b></p> <p>Избира скорост в бодове, равна на тази на компютъра ви, така че да можете да свързвате проектора с помощта на RS-232 кабел и да актуализирате или изтеглите фирмени продукти за проектора. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.</p>
<p><b>HDMI еквилайзер</b></p>	<p>Настройва настройките за усилване на еквилайзера за HDMI сигнал. Колкото е по-висока настройката, толкова е по-силна е стойността на усилване. Ако има повече от един HDMI порт на проектора, изберете първо HDMI порта, преди да настроите стойността.</p>
<p><b>Памет изображение</b></p>	<p><b>Запазване на памет изображение</b></p> <p>Позволява ви да запазвате и прилагате няколко набора настройки на изображението за редовно използвани обстоятелства, включително следните настройки: <b>Инсталиране на проектора, Пропорция, Картинен режим, Източник, Разделителна способност, P. на изт. на св., Digital Shrink &amp; Shift (Цифр. см. и отм.)</b>. Можете да изберете един набор памет, за да запазите текущите настройки.</p> <p><b>Прилагане на памет изображение</b></p> <p>След запазване на паметта на изображенията, можете да решите, дали желаете да ги приложите, чрез избора на набор памет, която сте запазили.</p> <p><b>Преименуване</b></p> <p>Преименува паметта на изображението.</p>

<p><b>Настр. на ИД на проект.</b></p>	<p>Задава ИД за този проектор (между 01 ~ 99). Когато много съседни проектори са в режим на работа едновременно, превключването на идентификационните кодове на проектора може да предотврати смущенията от други дистанционни управления. След като е зададен идентификационният номер на проектора, преминете към същия идентификационен номер за дистанционното управление, за да управлявате този проектор. Виж <a href="#">Дистанционно управление на страница 10</a>.</p> <p><b>Задаване на идентификационен номер</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Натиснете и задръжте <b>ID SET (SOURCE (ИЗТОЧНИК))</b>, докато индикатор на ИД настройки светне.</li> <li>2. Въведете идентификационния номер за дистанционното управление (между 01 ~ 99). ИД на дистанционното управление трябва да е същият като идентификационния номер на съответния проектор.</li> <li>3. Идентификационният номер се запамятава успешно, когато видите, че индикаторът на ИД настройки започва да мига и след това да изчезва.</li> </ol> <p><b>Изтриване на идентификационния номер</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Натиснете и задръжте <b>ID SET (SOURCE (ИЗТОЧНИК))</b>, докато индикатор на ИД настройки светне.</li> <li>2. Натиснете <b>ALL (ВСИЧКИ)</b> за изчистване на текущата ИД настройка на дистанционното управление.</li> <li>3. Идентификационният номер се изчиства успешно, когато видите, че индикаторът на ИД настройки започва да мига и след това да изчезва.</li> </ol>
<p><b>Нулиране на Настройки</b></p>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за избраните <b>Настройки</b> към фабрично настроените стойности.</p>

## Система

Език	Задава езика на екранните менюта (OSD).				
Настройки при режим "В готовност"	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Мрежа:</b> Позволява ви да правите следните настройки: <table border="1" data-bbox="375 336 1455 761"> <tr> <td data-bbox="375 336 694 459"><b>Разрешава Режим на мрежата в готовност</b></td> <td data-bbox="694 336 1455 459">Позволява на проектора да осигури функцията на мрежата, когато е в режим на готовност.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="375 459 694 761"><b>Превкл. Норм.р. на готовност</b></td> <td data-bbox="694 459 1455 761">Позволява на проектора да изключва функцията на мрежата след зададен период от време, след което влиза в режим на готовност. Например, ако се избера 20 мин., проекторът е в състояние да осигури функцията на мрежата в продължение на 20 минути, след което влиза в режим на готовност. Когато изминат 20 минути, проекторът преминава в нормален режим на готовност.</td> </tr> </table> </li> <li>• <b>Монитор изкл.:</b> Позволява на проектора да извежда VGA сигнал, когато е в режим на готовност и жаковете <b>PC IN (ВХОД ЗА КОМПЮТЪР)</b> и <b>MONITOR OUT (МОНИТОР ИЗКЛ.)</b> са свързани правилно към устройствата.</li> <li>• <b>HDMI Out (HDMI изход):</b> Позволява на проектора да извежда HDMI сигнал, когато е в режим на готовност и жаковете <b>HDMI 3</b> и <b>HDMI OUT (HDMI ИЗХОД)</b> са свързани правилно към устройствата.</li> <li>• <b>Транзитно аудио:</b> Проекторът може да възпроизвежда звук, когато е в режим на готовност и съответните жакове са свързани правилно към устройствата. Натиснете ◀/▶ , за да изберете източника, който желаете да използвате. Вижте <a href="#">Свързване на страница 20</a> за извършване на свързванията.</li> </ul>	<b>Разрешава Режим на мрежата в готовност</b>	Позволява на проектора да осигури функцията на мрежата, когато е в режим на готовност.	<b>Превкл. Норм.р. на готовност</b>	Позволява на проектора да изключва функцията на мрежата след зададен период от време, след което влиза в режим на готовност. Например, ако се избера 20 мин., проекторът е в състояние да осигури функцията на мрежата в продължение на 20 минути, след което влиза в режим на готовност. Когато изминат 20 минути, проекторът преминава в нормален режим на готовност.
<b>Разрешава Режим на мрежата в готовност</b>	Позволява на проектора да осигури функцията на мрежата, когато е в режим на готовност.				
<b>Превкл. Норм.р. на готовност</b>	Позволява на проектора да изключва функцията на мрежата след зададен период от време, след което влиза в режим на готовност. Например, ако се избера 20 мин., проекторът е в състояние да осигури функцията на мрежата в продължение на 20 минути, след което влиза в режим на готовност. Когато изминат 20 минути, проекторът преминава в нормален режим на готовност.				
Настройки на фона	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Фон:</b> Задава цвят на фона за проектора.</li> <li>• <b>Стартов екран:</b> Разрешава да изберете екрана с емблема при стартиране на прожекцията.</li> </ul>				
Настройки на меню	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Тип меню:</b> Превключва в екранно меню <b>Осн..</b></li> <li>• <b>Време за показване на меню:</b> Задава продължителността на периода, през който екранното меню остава активно след натискане на клавиш.</li> </ul>				
Аудио настройки	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Без звук:</b> Временно изключва звука.</li> <li>• <b>Сила на звука:</b> Настройка на силата на звука.</li> <li>• <b>Тон на звънене при вкл./изкл.:</b> Включва или изключва силата на звука, когато проекторът е в процес на включване или изключване.</li> </ul>  <p>Единственият начин да промените <b>Тон на звънене при вкл./изкл.</b> е настройката <b>Включено</b> или <b>Изключено</b> тук. Настройката за заглушаване на звука или промяна на нивото му не оказва влияние върху <b>Тон на звънене при вкл./изкл..</b></p>				

<p><b>Затворен надпис</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Активирай затворен надпис:</b> Активира функцията при избиране на <b>Включено</b>, когато избраният входен сигнал носи затворени надписи.</li> </ul>  <p>Надписи: Показване на екрана на диалози, дикторски текст и звукови ефекти на телевизионни програми и видеоклипове, които са със затворени надписи (обикновено маркирани като „СС“ в телевизионните листи).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Версия на надпис:</b> Избира предпочитан режим на затворени надписи. За да виждате надписите, изберете <b>СС1</b>, <b>СС2</b>, <b>СС3</b> или <b>СС4</b> (<b>СС1</b> показва надписите на основния език във вашата зона).</li> </ul>
<p><b>Фабрични настройки по подразбиране</b></p>	<p>Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.</p>  <p>Стойностите на следните настройки се запазват: <b>2D корекция</b>, <b>Побиране в ъгъла</b>, <b>Инсталиране на проектора</b>, <b>Вр. на изп. на изт. на св.</b>, <b>Режим голяма височина</b>, <b>Настройки за защита</b>, <b>Скорост в бодове</b>, <b>Digital Shrink &amp; Shift</b> (Цифр. см. и отм.).</p>
<p><b>Нулиране на Системата</b></p>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за менюто <b>Система</b> към фабрично настроените стойности.</p>

## ИНФОРМАЦИЯ меню

<p><b>Текущ статус на системата</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Основна разделителна способност:</b> Показва основната разделителна способност на проектора.</li> <li>• <b>Открита разделителна способност:</b> Показва основната разделителна способност на входния сигнал.</li> <li>• <b>Източник:</b> Показва текущия източник на сигнал.</li> <li>• <b>Картинен режим:</b> Показва избрания режим в менюто <b>Картина</b>.</li> <li>• <b>Р. на изт. на св.:</b> Показва избрания режим в менюто <b>Настройки на източник на светлина</b>.</li> <li>• <b>3D формат:</b> Показва текущия 3-измерен режим.</li> <li>• <b>Цветова система:</b> Показва формата на входната система.</li> <li>• <b>Вр. на изп. на изт. на св.:</b> Показва броя часове, в които лампата е била използвана.</li> <li>• <b>ИД на пр.:</b> Показва ИД на проектора.</li> <li>• <b>Версия на фърмуера:</b> Показва версията на фърмуера на вашия проектор.</li> </ul>
---	--

# Поддръжка

## Поддръжка на проектора

### Почистване на обектива

Почиствайте обектива винаги щом забележите замърсявания или прах върху повърхността. Моля, постарайте се да изключите проектора и го оставете да изстине напълно, преди да почиствате обектива.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на лещи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за лещи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Не използвайте какъвто и да било вид абразивни подложки, алкален/кисел почистващ препарат, абразивен прах или летлив разтворител като алкохол, бензин, белина или инсектицид. Употребата на такива материали или поддържането на продължителен контакт с гумени или винилови материали може да доведе до повреда на повърхността на проектора и материала на корпуса.

### Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора при използване на подходяща процедура, както е описано в [Изключване на проектора на страница 27](#) и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяванията или прахта, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете меката кърпа с вода и почистващ препарат с неутрален рН. След това избършете корпуса.



Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Това може да повреди корпуса.

### Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора за продължителен период от време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчаните обхвати за проектора. Вижте [Спецификации на страница 48](#) или се обърнете към доставчика за уточняване на обхвата.
- Извадете крачетата за регулиране.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Пакетирайте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

### Транспортиране на проектора

Препоръчваме да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

## Информация за светлинния източник

### Запознаване с часа на светлинният източник

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на светлинния източник се изчислява от вграден таймер. Методът на изчисляване на съответния брой часове за светлинния източник, е както следва:

Вр. на изп. на изт. на св. = (часа, използвани в режим **Нормална**) + (часа, използвани в режим **Икономична**) + (часа, използвани в режим **Замъгл.**) + (часа, използвани в режим **Потр.**)

Общият (еквивалентен) час на светлинния източник = 1,0 x (часове на използване в **Нормална** режим) + 1,0 x (часове на използване в **Икономична** режим) + 1,0 x (часове на използване в **Замъгл.** режим) + 1,0 x (часове на използване в **Потр.** режим)

За да получите информация за броя работни часове на светлинния източник:

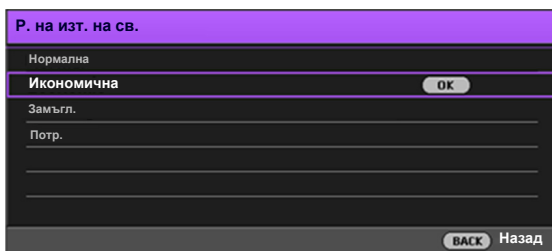
1. Отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки на източник на светлина** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настройки на източник на светлина**.
2. Натиснете **▼** за избор на **Информация за светлинен източник** и натиснете **ОК**. Показва се **Информация за светлинен източник**.

Можете още да получите информация за броя работни часове на светлинния източник в менюто **ИНФОРМАЦИЯ**.

### Удължаване на експлоатационния срок на светлинния източник

- Настройка **Р. на изт. на св.**

Отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки на източник на светлина > Р. на изт. на св.** или натиснете **LIGHT SOURCE (СВЕТЛИНЕН ИЗТОЧНИК)** на дистанционното управление, за да изберете подходяща мощност на светлинния източник от предлаганите режими.



Режим на източник на светлина	Описание
Нормална	Осигурява пълна яркост на светлинния източник
Икономична	Снижава яркостта за удължаване на живота на светлинния източник и намалява шума на вентилатора
Замъгл.	Намалява яркостта, за да осигури по-дълъг живот на светлинния източник
Потр.	Показва лентата за регулиране на яркостта на светлинния източник, така че да можете да настроите настройката според вашите предпочитания



- Настройка **Автом. изключване**

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на светлинния източник.

За да зададете **Автом. изключване**, отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки при работа > Настройки за вкл./изкл. > Автом. изключване** и натиснете **◀/▶**.



- Привидната яркост на прожектираното изображение се променя, в зависимост от условията на околното осветяване, избраните настройки на входния сигнал контраст/яркост и е право пропорционален на разстоянието за прожектиране.
- Яркостта на светлинния източник намалява с времето и може да бъде различна в рамките на спецификациите на производителя на светлинния източник. Това е нормално и очаквано поведение.

## Светодиодни индикатори

Светлинни			Състояние и описание
POWER	TEMP	LIGHT	
<b>Събития на захранването</b>			
			Режим на изчакване
			Включване
			Нормална работа
			Нормално охлаждане след изключване
			Изтегляне
			Стартирането на колелото с цветовете е неуспешно
			Стартирането на фосфорно колело е неуспешно
			Изп. на принудителен отказ ВКЛ
			Изп. на принудителен отказ ИЗКЛ
<b>Събития за светлинния източник</b>			
			Светлинният източник е изтощен
			Грешка светлинен източник при нормални условия на работа
			Светлинният източник не свети
<b>Термични събития</b>			
			Грешка от вентилатор 1 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 2 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 3 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 4 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 5 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 6 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 7 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 8 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка в температура 1 (над ограничената температура)
			Грешка от отворена верига на топлинен сензор 1
			Грешка от късо съединение в топлинен сензор 1
			Грешка при свързване на клемата IC #1 I2C

	<b>Изключено</b>	Оранжево вкл	Зелено вкл	Червено вкл
		Мигащо оранжево	Мигащо зелено	Мигащо червено

# Отстраняване на повреди

## ? Проекторът не се включва.

Причина	Отстраняване
Захранващият кабел не работи.	Включете захранващия кабел в контакта за променливо напрежение на проектора и включете щепсела в контакта. Ако захранващият контакт има превключвател, се уверете, че е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте до завършване на процеса на охлаждане.

## ? Няма картина

Причина	Отстраняване
Видео източникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видео източника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входящия сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилния входящ сигнал с бутона <b>SOURCE (ИЗТОЧНИК)</b> .
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

## ? Замъглено изображение

Причина	Отстраняване
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

## ? Дистанционното управление не работи.

Причина	Отстраняване
Батериите са изтощени.	Сменете и двете батерии с нови.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете в обхват от 8 метра (26 фута) от проектора.

## ? Паролата е неправилна.

Причина	Отстраняване
Не си спомняте паролата.	Вж. <a href="#">Процедура за напомняне на паролата на страница 25</a> .

# Спецификации

## Спецификации на проектора



Всички спецификации са обект на промяна без предизвестие.

### Оптични

Разделителна способност  
1920 (H) x 1200 (V) WUXGA

Система на показване  
1-CHIP DMD

Обектив  
LU950/LU951:  
F = 1,81 до 2,1, f = 14,3 до 22,9 mm  
LU951ST:  
F = 1,83 до 1,86, f = 8,6 до 9,4 mm

Диапазон на ясно фокусиране  
LU950/LU951:  
1,75-5,83 m @ Wide,  
2,8-9,32 m @ Tele  
LU951ST:  
1,04-3,47 m @ Wide,  
1,15-3,82 m @ Tele

Светлинен източник  
Лазерен диод

### Електрическо

Захранване  
Променливотоково 100–240V, 5,6 A, 50-60 Hz  
(автоматично)

Консумирана мощност  
530 W (Макс.); < 0,5 W (в готовност)

### Механично

Тегло  
9,4 кг (20,7 фнт)

### Изходи

изход RGB  
D-Sub 15-извода (женски) x 1

HDMI изход x 1

Изход за звуков сигнал x 1

Високоговорител  
(стерео) 10 вата x 1

### Управление

Серийно управление с RS-232  
9 извода x 1

Управление на локалната мрежа  
RJ45 x 1

Инфрачервен приемник x 2

Окабелено дистанционно управление x 1  
12V Захранване за пусковият превключвател 12V /  
0.5A x 1

### Входове

Вход за компютър  
Вход RGB  
D-Sub 15-извода (женски) x 1

Вход за видео сигнал  
S-ВИДЕО  
Mini DIN 4-изводен порт x 1

ВИДЕО  
RCA жак x 1

Аналогов  
Компонентен RCA жак x 3 (чрез RGB вход)

Digital  
HDMI (1,4a, HDCP 1,4) x 3

Вход за звуков сигнал  
RCA аудио жак (Л/Д) x 2  
PC аудио жак x 1

USB  
Мини тип B x 1; Тип A захранване 5V/2 A x 1;  
HDBaseT RX x 1

### Изисквания на средата

Работна температура  
0°C–40°C на морското равнище

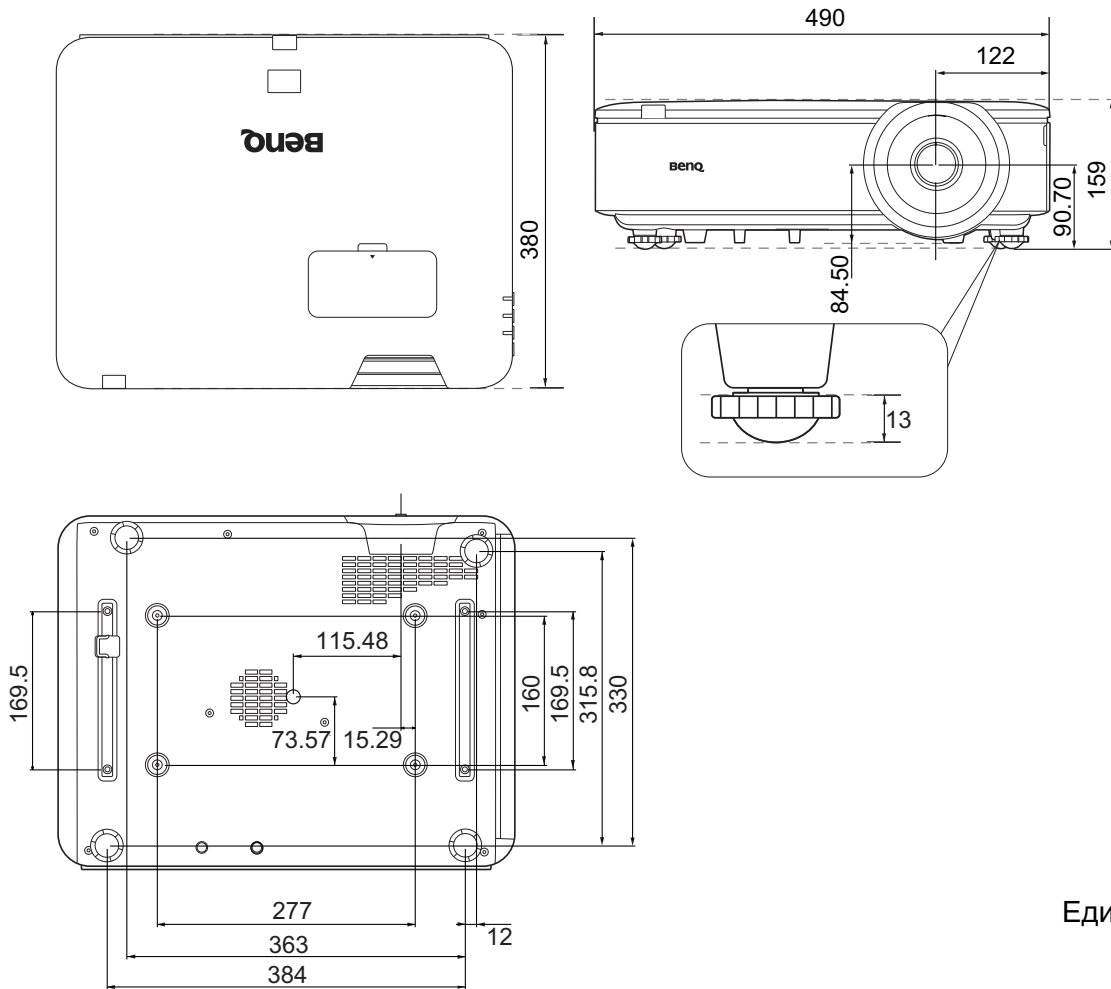
Температура за съхранение  
-20°C–60°C на морското равнище

Относителна влажност при работа/съхранение  
10 % - 90 % (без кондензация)

Работна надморска височина  
0–1 499 m при 0 °C–35 °C  
1 500–3 000 m при 0 °C–30 °C (при  
Включен режим голяма височина)

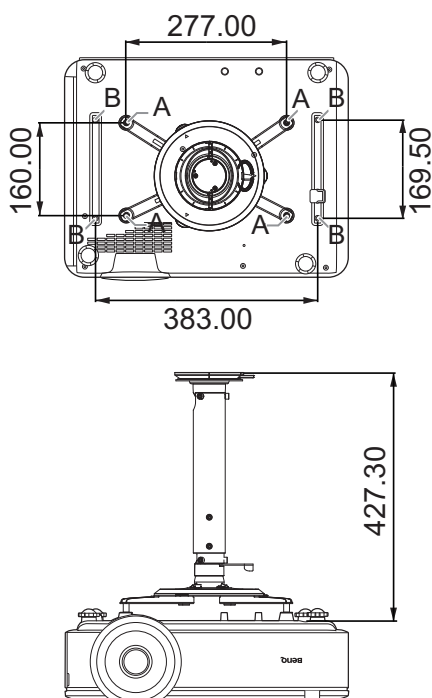
# Размери

490 mm (Ш) x 159 mm (В) x 380 mm (Д)



Единица: мм

# Диаграма за монтаж на таван



A: BenQ с монтаж за таван CMG3 (5J.JAM10.001)

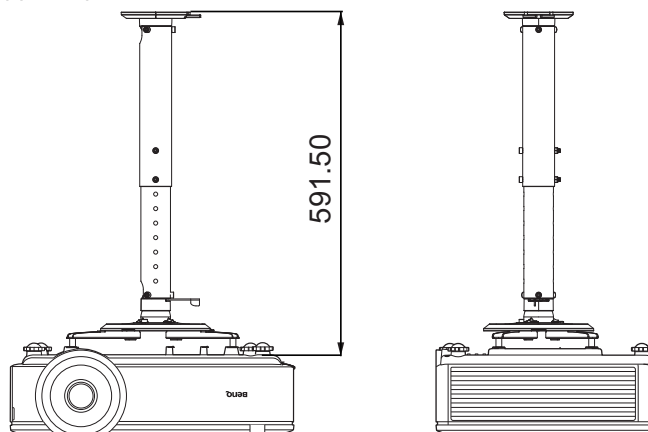
Винт за монтаж на таван: M4

(Макс. L = 25 мм; мин. L = 20 мм)

B: Монтажни отвори на трети лица

Винт: M6 (Макс. L = 8 мм)

Единица: мм



# Схема на синхронизация

## Поддържана синхронизация за вход за персонален компютър

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикс. честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Кадр. пор.	Горе-долу	Един до друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	В	В	В
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	В	В	В
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (намаляване на трепкането)	119,854	77,425	83,000	В		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	В	В	В
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (намаляване на трепкането)	119,989	97,551	115,5	В		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Синхронизиране на преносим компютър VenQ	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	Синхронизиране на преносим компютър VenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	В	В	В
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	В	В	В
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	В	В	В
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (намаляване на трепкането)	119,909	101,563	146,25	В		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		В	В
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		В	В
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		В	В
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		В	В
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		В	В
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		В	В
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		В	В
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			
1920 x 1080 при 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		В	В
1920 x 1200	1920 x 1200_60*** (Намаляване на трептенето)	59,950	74,038	154,0000		В	В



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

## Поддържана синхронизация за HDMI (HDCP) вход

### • Синхронизации на компютър

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикс. честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Кадр. пор.	Горе-долу	Един до друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	В	В	В
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	В	В	В
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (намаляване на трепкането)	119,854	77,425	83,000	В		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	В	В	В
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (намаляване на трепкането)	119,989	97,551	115,5	В		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 при 60Hz	Синхронизация на преносим компютър BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 при 65Hz	Синхронизация на преносим компютър BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	В	В	В
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	В	В	В
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	В	В	В
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (намаляване на трепкането)	119,909	101,563	146,25	В		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		В	В
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		В	В
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		В	В
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		В	В
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		В	В
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		В	В
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		В	В
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 при 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		В	В
1920 x 1200	1920 x 1200_60*** (Намаляване на трептенето)	59,950	74,038	154,0000		В	В



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

• Видео синхронизации

Синхронизация	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат			
					Кадр. пор.	Кадрово пакет.	Горе-долу	Един до друг
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	В			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	В			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		В	В	В
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	В	В	В	В
1 080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		В	В	В
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1 080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				В
1 080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				В
1 080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			В	В
1 080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			В	В



## Поддържано време за HDBaseT вход

### • Синхронизации на компютър

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикс. честота (MHz)	Поддържан 3D формат		
					Кадр. пор.	Горе-долу	Един до друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	В	В	В
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	В	В	В
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (намаляване на трепкането)	119,854	77,425	83,000	В		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	В	В	В
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (намаляване на трепкането)	119,989	97,551	115,5	В		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 при 60Hz	Синхронизация на преносим компютър BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 при 65Hz	Синхронизация на преносим компютър BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	В	В	В
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	В	В	В
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	В	В	В
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (намаляване на трепкането)	119,909	101,563	146,25	В		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		В	В
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		В	В
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		В	В
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		В	В
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		В	В
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		В	В
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		В	В
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 при 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		В	В
1920 x 1200	1920 x 1200_60*** (Намаляване на трептенето)	59,950	74,038	154,0000		В	В



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

• Видео синхронизации

Синхронизация	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	Поддържан 3D формат			
					Кадр. пор.	Кадрово пакет.	Горе-долу	Един до друг
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	В			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	В			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		В	В	В
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	В	В	В	В
1 080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		В	В	В
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1 080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				В
1 080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				В
1 080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			В	В
1 080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			В	В

Поддръжка на синхронизация за входове Video и S-Video

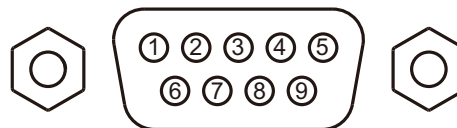
Видео режим	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Носеща честота за цвят (MHz)	Поддържан 3D формат
				Кадр. пор.
NTSC	15,73	60	3,58	В
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 или 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4.43	15,73	60	4,43	

# RS232 команда

## RS232 пин възлагане

№	Сериен
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

№	Сериен
6	NC
7	RTSZ
8	CTSЗ
9	NC



Функция	Тип	Работа	ASCII
Захранване	Писане	Включено захранване	<CR>*pow=on#<CR>
	Писане	Изкл. захранване	<CR>*pow=off#<CR>
	Четене	Статус на мощността	<CR>*pow=?#<CR>
Избор на източника	Писане	КОМПЮТЪР/УРbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Писане	HDMI	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Писане	HDMI 2	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Писане	HDMI 3	<CR>*sour=hdmi3#<CR>
	Писане	Комбиниран	<CR>*sour=vid#<CR>
	Писане	S-Video	<CR>*sour=svid#<CR>
	Писане	HDbaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Четене	Текущ източник	<CR>*sour=?#<CR>
Аудио контрол	Писане	Включване на безгласност	<CR>*mute=on#<CR>
	Писане	Изключване на безгласност	<CR>*mute=off#<CR>
	Четене	Статус на безгласност	<CR>*mute=?#<CR>
	Писане	Сила на звука +	<CR>*vol=+#<CR>
	Писане	Сила на звука -	<CR>*vol=-#<CR>
	Писане	Ниво на силата на звука за клиент	<CR>*vol=value#<CR>
	Четене	Статус на силата на звука	<CR>*vol=?#<CR>
Audio (Аудио) избор на източник	Писане	Изключено аудио преминаване	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Писане	Аудио-Компютър1	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Писане	Аудио-Видео/S-Видео	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Писане	Аудио-HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Писане	Аудио-HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Писане	Аудио-HDMI3	<CR>*audiosour=hdmi3#<CR>
	Четене	Състояние на аудиопропускане	<CR>*audiosour=?#<CR>
Картинен режим	Писане	Презентация	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Писане	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Писане	Ярки	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Писане	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Писане	Ярки цветове	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Писане	Потребител1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Писане	Потребител2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Писане	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Четене	Картинен режим	<CR>*appmod=?#<CR>

Функция	Тип	Работа	ASCII
Настройки на картината	Писане	Контраст +	<CR>*con=+#<CR>
	Писане	Контраст -	<CR>*con=-#<CR>
	Четене	Стойност на контраста	<CR>*con=?#<CR>
	Писане	Яркост +	<CR>*bri=+#<CR>
	Писане	Яркост -	<CR>*bri=-#<CR>
	Четене	Стойност на яркостта	<CR>*bri=?#<CR>
	Писане	Цвят +	<CR>*color=+#<CR>
	Писане	Цвят -	<CR>*color=-#<CR>
	Четене	Стойност на цвета	<CR>*color=?#<CR>
	Писане	Острота +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Писане	Острота -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Четене	Стойност на остротата	<CR>*sharp=?#<CR>
	Писане	Цветова температура-Топло	<CR>*ct=warm#<CR>
	Писане	Цветова температура-Нормална	<CR>*ct=normal#<CR>
	Писане	Цветова температура-Хладно	<CR>*ct=cool#<CR>
	Четене	Статус на цветовата температура	<CR>*ct=?#<CR>
	Писане	Аспект 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Писане	Аспект 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Писане	Аспект 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Писане	Аспект Автоматичен	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Писане	Аспект реал	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Четене	Аспект Статус	<CR>*asp=?#<CR>
	Писане	Цифрово мащабиране	<CR>*zoomI#<CR>
	Писане	Цифрово намаляване на мащаба	<CR>*zoomO#<CR>
Писане	Автом.	<CR>*auto#<CR>	
Бриляnten цвят	Писане	Включен бриляnten цвят	<CR>*BC=on#<CR>
	Писане	Изключен бриляnten цвят	<CR>*BC=off#<CR>
	Четене	Бриляnten цвят статус	<CR>*BC=?#<CR>
Работни настройки	Писане	Позиция на проектора-Предна маса	<CR>*pp=FT#<CR>
	Писане	Позиция на проектора-Задна маса	<CR>*pp=RE#<CR>
	Писане	Позиция на проектора-Заден таван	<CR>*pp=RC#<CR>
	Писане	Позиция на проектора-Преден таван	<CR>*pp=FC#<CR>
	Писане	Бързо автомат. търсене	<CR>*QAS=on#<CR>
	Писане	Бързо автомат. търсене	<CR>*QAS=off#<CR>
	Четене	Състояние на бързото автоматично	<CR>*QAS=?#<CR>
	Четене	Статус на позицията на проектора	<CR>*pp=?#<CR>
	Писане	Директно включване на захранването	<CR>*directpower=on#<CR>
	Писане	Директно включване-изключване на	<CR>*directpower=off#<CR>
	Четене	Директно включване на	<CR>*directpower=?#<CR>
	Писане	Включен сигнал за включена мощност	<CR>*autopower=on#<CR>
	Писане	Изключен сигнал за включена	<CR>*autopower=off#<CR>
	Четене	Сигнал за включена мощност - статус	<CR>*autopower=?#<CR>
	Писане	Настройки на готовност - включена	<CR>*standbynet=on#<CR>
	Писане	Настройки на готовност-изключена	<CR>*standbynet=off#<CR>
	Четене	Настройки на готовност-статус на	<CR>*standbynet=?#<CR>
	Писане	Настройки в режим на готовност -	<CR>*standbymnt=on#<CR>
	Писане	Настройки в режим на готовност -	<CR>*standbymnt=off#<CR>
	Четене	Настройки в режим на готовност -	<CR>*standbymnt=?#<CR>

Функция	Тип	Работа	ASCII
Скорост в бодове	Писане	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Писане	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Писане	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Писане	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Писане	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Писане	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Четене	Текуща скорост в бодове	<CR>*baud=?#<CR>
Контрол на лампата	Четене	Часове на лампата	<CR>*ltim=?#<CR>
	Писане	Нормален режим	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Писане	Еко режим	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Писане	Режим на замъгляване	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Писане	Персонализиран режим	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Писане	Леко ниво за персонализиран режим	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Четене	Състояние на светлинното ниво за	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Четене	Статус на лампов режим	<CR>*lampm=?#<CR>
Разнороден	Четене	Наименование на модела	<CR>*modelname=?#<CR>
	Писане	Празен вкл.	<CR>*blank=on#<CR>
	Писане	Празен изкл.	<CR>*blank=off#<CR>
	Четене	Статус Празен	<CR>*blank=?#<CR>
	Писане	Стопкадър включен	<CR>*freeze=on#<CR>
	Писане	Стопкадър изключен	<CR>*freeze=off#<CR>
	Четене	Стопкадър статус	<CR>*freeze=?#<CR>
	Писане	Меню включено	<CR>*menu=on#<CR>
	Писане	Меню изключено	<CR>*menu=off#<CR>
	Писане	Нагоре	<CR>*up#<CR>
	Писане	Надолу	<CR>*down#<CR>
	Писане	Десен	<CR>*right#<CR>
	Писане	Ляв	<CR>*left#<CR>
	Писане	Въвеждане	<CR>*enter#<CR>
	Писане	3D синхронизиране изключено	<CR>*3d=off#<CR>
	Писане	3D автоматично	<CR>*3d=auto#<CR>
	Писане	3D синхронизиране отгоре/отдолу	<CR>*3d=tb#<CR>
	Писане	3D синхронизиране рамкова	<CR>*3d=fs#<CR>
	Писане	3D рамково опаковане	<CR>*3d=fp#<CR>
	Писане	3D едно до друго	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Писане	3D обръщане деактивирано	<CR>*3d=da#<CR>
	Писане	3D обръщане	<CR>*3d=iv#<CR>
	Четене	3D синхронизиране статус	<CR>*3d=?#<CR>
	Писане	Дистанционен приемник - отпред +	<CR>*rr=fr#<CR>
	Писане	Дистанционен приемник - отпред	<CR>*rr=f#<CR>
	Писане	Дистанционен приемник - отзад	<CR>*rr=r#<CR>
	Четене	Дистанционен приемник статус	<CR>*rr=?#<CR>
	Писане	Откриване на AMX устройство, вкл.	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Писане	Откриване на AMX устройство, изкл.	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Четене	Статус на Откриване на AMX	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Четене	Mac Address (Mac адрес)	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Писане	Включен режим Висока надморска	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Писане	Изключен режим Висока надморска	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Четене	Статус на режим Висока надморска	<CR>*Highaltitude=?#<CR>